

# Kapitel 15 Web-Site Verwaltung

Im folgenden Kapitel wird die Projekt- und Site-Verwaltung von **GoLive CyberStudio** vorgestellt: Mit leistungsstarken Werkzeugen, einschließlich eines eigenen Projekt-Verwaltungs-Fensters, eines Site-Design-Fensters, der Site-Wartungs-Funktion, FTP-Upload und vielem mehr.

## Allgemeines

**GoLive CyberStudio** bietet Ihnen nicht nur die bisher beispiellose Steuerung kreativer Prozesse, sondern hilft Ihnen auch beim Zusammenstellen und einer sicheren Verwaltung aller beteiligter Dateien und Ressourcen.

**GoLive CyberStudio** verfügt über eine Vielzahl, leistungsfähiger Werkzeuge zur Site-Verwaltung und unterstützt Apples Multi-Content Format (MCF). Auch *HotSauce™* genannt oder *ProjectX*. So wird Ihnen Ihre Site in einer dreidimensionalen „fly-through“-Ansicht präsentiert.

Mit **GoLive CyberStudio** können Sie eine ganze Site als komplettes Projekt entwerfen, gestalten, importieren, bearbeiten und ansehen. Und während Sie Ihre Ideen in eine Web-Site umsetzen, sorgt **GoLive CyberStudio** mit seinen modernen Projekt-Verwaltungs-Werkzeugen dafür, daß Sie Ihre Ressourcen bequem und problemlos verwalten können.

Mit **GoLive CyberStudio** können Sie Ihre Site-Struktur ansehen und entwerfen, die Site-Hierarchie bestimmen, Seiten hinzufügen oder löschen, einzelne Seiten öffnen und darüberhinaus Links und Anker prüfen, ändern und aktualisieren.

Nie war es einfacher, Großprojekte mit vielen HTML-Seiten, Bildern, Media-Dateien und anderen Ressourcen zu verwirklichen.

Wenn Sie Ihre Seiten aufgebaut und Ihre Links geprüft haben, läßt Sie **GoLive CyberStudio** Ihr Material zusammenstellen und an Ihren Server bei Ihrem Internet Service Provider übertragen.

Die Projekt-Verwaltung von **GoLive CyberStudio**, wurde durch eine Vielzahl sinnvoller Funktionen ergänzt, die zur Vereinfachung bei der Web-Site Verwaltung beitragen. Die Verbesserungen gegenüber Version 1 von **GoLive CyberStudio** beinhalten:

- ein neues Unterfenster für Projekt-spezifische Farben im *Projekt-Fenster*
- ein neues Unterfenster für Projekt-spezifische Web-Zeichensätze im *Projekt-Fenster*
- erweiterte Vorschau-Unterstützung über verkleinerte Ansichten von HTML-Seiten in der *Site-* und *Link-Ansicht*, sowie im *Inhalt-Fenster* des *Referenz-Inspektors*
- zwei neue Unterfenster im *Projekt-Inspektor* für Multi-Server-Unterstützung und URL-Auswertung
- erweiterter Datei-Import über verkleinerte Vorschauen
- verbesserte Publizier-Funktionen zur umfassenden Steuerung von Web-Site-Ordner-Inhalten, die zum Laden auf den Web-Server erstellt werden

Ausführliches zu den einzelnen Funktionen und Verbesserungen in Version 2 von **GoLive CyberStudio** finden Sie in den folgenden Abschnitten.

## Warum sollten Web-Ressourcen in Projekten verwaltet werden?

Wenn Sie ein Projekt mit **GoLive CyberStudio** verwalten, haben Sie es nicht nur mit einer Sammlung physikalischer Dateien in einem Ordner zu tun. Ein Projekt ist weit mehr als nur lose miteinander verbundene Dateien. Ein Projekt ist eine logische Struktur, mit dem Sie Ihre Ressourcen verwalten können.

Projekt-Verwaltung spart Ihnen Zeit und Mühe, falls Sie mit großen Sites und vielen Dateien umzugehen haben. Projekte helfen Ihnen dabei, Ihre Seiten zu organisieren und gewähren Ihnen ständigen Zugriff auf Ihre Ressourcen – ohne sie duplizieren zu müssen. Projekte entlasten Sie davon, das gleiche Bild oder die gleiche Media-Datei immer wieder zu aktualisieren.

Und was steckt dahinter? Anstatt mit physikalischen Dateien umzugehen, arbeitet **GoLive CyberStudio** mit Datei-Bezügen (sozusagen mit Alias-Elementen). Hierbei werden Dateien als Symbol-Listen der logischen Seiten und -Elemente einer Site dargestellt. Sie können Seiten-Symbole löschen oder mit anderen Ressourcen verbinden, ohne daß Informationen abhanden kommen – solange Sie keine realen Dateien löschen.

*Point & Shoot Verlinkung*

Klicken Sie ins Point & Shoot-Feld ...

... und ziehen Sie die gewünschte Ressource ins Projekt-Fenster.



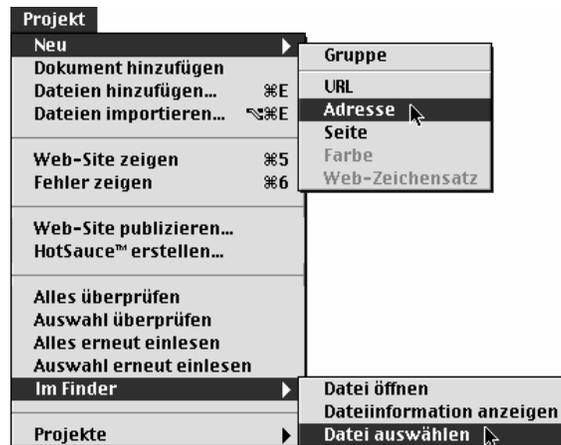
Angenommen, Sie möchten ein Bild aus einem früheren Job erneut verwenden, zum Beispiel ein Logo, das auf verschiedenen Seiten in einer Site erscheint. Dann ziehen Sie einfach die Bild-Datei aus dem Finder ins *Projekt*-Fenster, setzen einen Bild-Platzhalter ein und ziehen einen Link vom Bild-Inspektor zum Bild Datei-Symbol im Projekt-Fenster. Dieser Vorgang heißt Point & Shoot.

## Menü-Befehle

Das *Projekt*-Menü bietet eine Auswahl Projekt-spezifischer Befehle, mit denen Sie folgende Aktionen durchführen können:

- Neue Elemente im Projekt-Fenster hinzufügen,
- Dateien hinzufügen und importieren,
- eine grafische Ansicht der Site erzeugen,
- Fehler und Unvereinbarkeiten zeigen,
- eine Site publizieren,
- eine dreidimensionale „fly-through“-Ansicht der Site erzeugen,
- die ganze Site oder gewählte Dateien prüfen,
- Dateien im Finder manipulieren,
- zwischen Projekten hin- und herschalten.

Das Projekt-Menü



Die Projekt-Verwaltung wird in den folgenden Abschnitten ausführlicher erklärt.

## Site-Verwaltung

GoLive CyberStudio Site- und Projekt-Verwaltungs-Fähigkeiten werden über zwei Basis-Fenster deutlich:

- das *Projekt*-Fenster, das als Sammlung für Web-Seiten und Ressourcen dient;
- den *Inspektor*, über den Sie Seiten- und Datei-Merkmale sehen und bearbeiten können.

Weitere Site-Verwaltungs-Werkzeuge sind im *Projekt-Menü* und im *Projekt*-Unterfenster der *Palette*, deren Site-Elemente eingefügt und mit Seiten und Ressourcen verlinkt werden können.

## Das Projekt-Fenster

Das *Projekt*-Fenster ist der Schlüssel zur Site-Verwaltung. Hier können Sie Ihre Ressourcen sammeln und über Listen Ihre Web-Seiten, Text-Dokumente, Media-Dateien, Bilder, URLs und E-Mail-Adressen verwalten.

Das *Projekt*-Fenster ist mehr als eine Ablage für Objekte aus Ihrem Projekt. Es ist der Angelpunkt aller Point & Shoot-Operationen. Mit Point & Shoot, können Sie Objekte im Dokument-Fenster mit Objekten im *Projekt*-Fenster auf einfache Art verlinken. Ein Beispiel für Point & Shoot-Verlinkung sehen Sie auf Seite 423.

### Das Projekt-Fenster

Klicken Sie auf andere Reiter, um weitere Ressourcen anzusehen.

Das Projekt-Fenster ist ein bequemer Träger für all Ihre Ressourcen, einschließlich HTML-Seiten, Bilder, Media-Dateien, URLs und Adressen.

Gruppen sind erweiterbare Träger zur Vermeidung überfüllter Datei-Listen.

Hauptfenster-Fläche



Das *Projekt*-Fenster enthält sieben Unterfenster: *Seiten*, *Media*, *URLs*, *Adressen*, *Links*, *Farben* und *Web Zeichensätze*:

- Im *Seiten*-Fenster befinden sich Web-Seiten und Text-Dateien.
- Das *Media*-Fenster enthält Bilder, Video, Audio und andere Media-Dateien.
- Das *URLs*-Fenster verwahrt URLs mit Bezügen zu anderen Sites.
- Das *Adressen*-Fenster dient als Sammlung für E-mail-Adressen.
- Das *Links*-Fenster ist vorläufige Ablage für Links, die in der *Site-Ansicht* erzeugt wurden (siehe Das *Site-Ansicht*-Fenster auf Seite 433).
- Das *Farben*-Fenster verwahrt häufig benötigte Farben

- Das Web-Zeichensätze-Fenster verwahrt häufig benötigte Zeichensätze.

### Ziehen im Projekt-Fenster

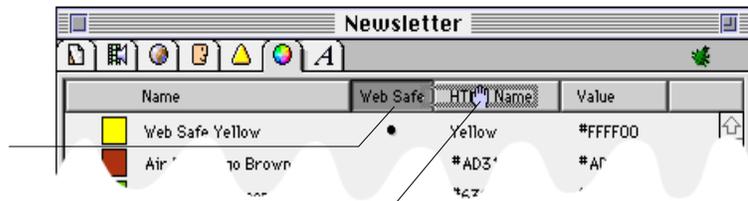
Die Spalten-Größen jedes Unterfensters im *Projekt-Fenster* kann so verändert werden, daß mehr vom Inhalt sichtbar wird.

Außerdem kann der Inhalt jedes Unterfensters sortiert und durch Spaltentausch per Drag & Drop umgestellt werden. Nachfolgend finden Sie ein Beispiel für den Spaltentausch im *Projekt-Farben-*Unterfenster.

#### Spalten-Tausch

Die umrandete Spalten-Überschrift weist die Spalte als aktiviert aus, von der die Spalten-Umstellung ausgehen wird.

Klicken Sie bei gedrückter Befehlstaste, und ziehen Sie die Spalte an eine neue Position, um die Spalten-Folge umzustellen.



Sie können die bestehende Anordnung wie folgt ändern:

Klicken Sie in die Überschrift einer Spalte. Das Überschrift-Feld der Spalte erscheint „heruntergedrückt“ als Hinweis darauf, daß die Spalte aktiviert wurde.



Einen Spaltentausch können Sie wie folgt vornehmen:

- 1 Klicken Sie bei gedrückter Befehlstaste in den Spalten-Titel. Eine Markierung erscheint, und der Cursor wird zur Hand, mit der Sie jetzt die Spalte herausziehen können.
- 2 Sie ziehen die Spalte seitwärts in gewünschter Richtung, und setzen sie an geeigneter Stelle ab. Wenn sie zum Beispiel hinter der Spalte *Name* abgesetzt wird, kann **GoLive CyberStudio** den Inhalt der Spalte gemäß ihrer Überschrift sortieren.

### Das Projekt -Unterfenster der Palette

Das *Projekt*-Unterfenster der Palette enthält die Site-Elemente: Seiten, URLs, E-mail-Adressen, Farben, Web-Zeichensätze und Objekt-Gruppen.

Sie können diese Elemente im *Projekt-Fenster* einfügen und mit Ressourcen verlinken oder sie – im Fall von URLs and E-mail-Adressen – als Ziele für Hyperlinks nutzen.

### Das Projekt-Unterfenster der Palette

Klicken Sie hier, um das Projekt-Unterfenster zu öffnen.

Ziehen Sie ein Symbol aus der Palette in das entsprechende Unterfenster des Projekt-Fensters, um ein universelles Element einzufügen.



Im *Projekt*-Unterfenster befinden sich auch Gruppen. In Gruppen können ähnliche Objekte zusammengefaßt werden, damit Ihr *Projekt*-Fenster übersichtlich bleibt.

In der folgenden Tabelle werden die einzelnen Tags im *Projekt*-Unterfenster aufgeführt und Ihre Funktionen erklärt.

Symbol	Funktion
	Setzen Sie dieses Symbol in die <i>Site-Ansicht</i> , um eine neue Seite zu erzeugen.
	Setzen Sie dieses Symbol ins <i>Projekt-Fenster</i> , um eine neue URL zu erzeugen; spezifizieren Sie die URL im <i>Referenz-Inspektor</i> .
	Setzen Sie dieses Symbol ins <i>Projekt-Fenster</i> , um eine E-mail-Adresse zu erzeugen, und spezifizieren Sie die E-mail-Adresse im <i>Referenz-Inspektor</i> .
	Setzen Sie dieses Symbol ins <i>Projekt-Fenster</i> , um eine Farbe zu erzeugen.
	Setzen Sie dieses Symbol ins <i>Projekt-Fenster</i> , um einen neuen Webzeichensatz zu generieren.
	Setzen Sie dieses Symbol ins <i>Projekt-Fenster</i> , um eine Gruppe von Seiten zu erzeugen. Benennen Sie die Gruppe, dann ziehen Sie die Seiten auf das Gruppen-Symbol.
	Setzen Sie dieses Symbol ins <i>Projekt-Fenster</i> , um eine Gruppe von Media-Dateien zu erzeugen. Benennen Sie die Gruppe, dann ziehen Sie die Dateien auf das Gruppen-Symbol.
	Setzen Sie dieses Symbol ins <i>Projekt-Fenster</i> , um eine Gruppe von URLs zu erzeugen. Benennen Sie die Gruppe, dann ziehen Sie die URLs auf das Gruppen-Symbol.
	Setzen Sie dieses Symbol ins <i>Projekt-Fenster</i> , um eine Gruppe von E-mail-Adressen zu erzeugen. Benennen Sie die Gruppe, dann ziehen Sie die Adressen auf das Gruppen-Symbol.

Symbol	Funktion
	Setzen Sie dieses Symbol ins <i>Projekt-Fenster</i> , um eine Gruppe von Farben zu erzeugen. Benennen Sie die Gruppe, dann ziehen Sie die Farben auf das Gruppen-Symbol.
	Setzen Sie dieses Symbol ins <i>Projekt-Fenster</i> , um eine Gruppe von Web-zeichensätzen zu erzeugen. Benennen Sie die Gruppe, dann ziehen Sie die Zeichensätze auf das Gruppen-Symbol.

## Ein Projekt erzeugen

Der folgende Abschnitt zeigt, wie **GoLive CyberStudio** Ihnen helfen kann, ein Projekt zu erzeugen.

Mit **GoLive CyberStudio** können Sie auf einfache Art ein Projekt erzeugen.



Sie können eine neue Projekt-Datei wie folgt erzeugen:

Wählen Sie den Befehl *Neues Projekt* im *Ablage*-Menü, und sichern Sie Ihre Projekt-Datei an passender Stelle.



**GoLive CyberStudio** läßt Sie immer nur eine Projekt-Datei zur Zeit öffnen. Falls Sie ein neues Projekt erzeugen, solange noch eine andere Projekt-Datei geöffnet ist, werden Sie dazu aufgefordert, Ihre Änderungen zu sichern oder zu verwerfen.

## Seiten und Ressourcen importieren

Seiten und Ressourcen ins *Projekt-Fenster* zu laden, ist denkbar einfach. Sie können ganze Sites importieren, einzelne Seiten, Bilder, Filme, E-mail-Adressen und andere Elemente – entweder per Drag & Drop aus dem Macintosh Finder oder per Menü-Befehl und Dialog-Fenster.

### Eine Web-Site importieren

**GoLive CyberStudio** läßt Sie auf bequeme Art eine komplette Site in einem Zug importieren, ohne die Integrität ihrer Links zu gefährden.



Sie importieren eine ganze Site in einem Durchgang wie folgt:

- 1 Sie wechseln zum Finder und öffnen den Ordner, in dem sich die Homepage Ihrer Site befindet.
- 2 Sorgen Sie dafür, daß das Optionsfeld *Referenzierte Dateien hinzufügen* im Unterfenster *Dateien hinzufügen* der *Projekt-Voreinstellungen* aktiviert ist. Das Auswahlfeld *Unbegrenzt* sollte gewählt, oder ein passender Wert im Textfeld Ebenen eingetragen sein, um zu gewährleisten, daß **GoLive CyberStudio** die ganze Site mit allen Ressourcen importiert.
- 3 Wählen Sie die Homepage der zu importierenden Site, und ziehen Sie sie ins *Projekt-Fenster*.
- 4 **GoLive CyberStudio** beginnt, die ganze Site zu importieren und prüft während dieses Vorgangs ihre Links.
- 5 Bei zerstörten Links oder fehlenden Elementen erscheinen Fehler-Anzeigen im Projekt-Fenster (siehe *Fehler-Anzeigen* auf Seite 449).

## Aus dem Finder oder anderen Anwendungen importieren



Sie fügen dem Projekt eine Datei-Auswahl aus dem Finder wie folgt hinzu:

- 1 Sie wechseln zum Finder und öffnen den Ordner, in dem sich Ihre Dateien befinden.
- 2 Sie wählen die Dateien oder Ordner und ziehen sie ins *Projekt-Fenster*; dabei nutzen Sie die einzelnen Unterfenster, um Ihre Ressourcen wie folgt zu sortieren:
  - Setzen Sie HTML-Dateien, Text-Dateien und Vorlagen ins Unterfenster *Seiten*.
  - Setzen Sie Bilder, Filme, Audio-Dateien und anderes Media-Material ins Unterfenster *Media*.

Die folgende Abbildung illustriert den Drag & Drop-Vorgang beim Ressourcen-Importieren aus dem Macintosh Finder.

### Drag & Drop-Importieren von Ressourcen

Falls das gewünschte Fenster nicht geöffnet sein sollte, ziehen Sie Ihre Dateien auf den Fenster-Reiter. Warten Sie bei gedrückter Maustaste, bis sich das Fenster öffnet und gehen dann weiter zur Hauptfenster-Fläche.

Wählen Sie Dateien im Finder, und ziehen Sie sie ins passende Unterfenster des Projekt-Fensters.



- 3 Wenn Sie während des Ziehens feststellen, daß das gewünschte Fenster nicht geöffnet ist, ziehen Sie die Dateien auf den Fenster-Reiter, um es zu öffnen. Ziehen Sie die Dateien bei gedrückter Maustaste in die Hauptfenster-Fläche des *Projekt-Fensters*.
- 4 **GoLive CyberStudio** markiert individuelle Dateien mit einem einzelnen Symbol oder mit einem Gruppen-Symbol im „Ordner-Stil“ für gemischte Elemente, die durch Ziehen eines ganzen Ordners ins *Projekt-Fenster* gelangt sind.



Alternativ hierzu können Sie die Befehle *Dateien hinzufügen* und *Datei importieren*, im *Projekt-Menü* nutzen, um HTML-Ressourcen und Bookmarks (Lesezeichen) zu importieren, beziehungsweise Adressbücher oder reine Text-Dateien.



Über den Befehl *Dateien hinzufügen* können Sie dem Projekt Seiten oder Ressourcen wie folgt hinzufügen:

- 1 Wählen Sie den Befehl *Dateien hinzufügen* im *Projekt*-Menü.

#### Das Dialog-Fenster *Dateien hinzufügen*

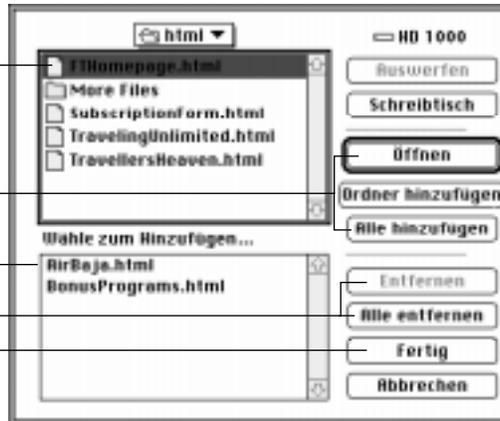
Klicken Sie, um eine Datei oder einen Ordner aus der Auswahlliste zu wählen.

Klicken Sie Hinzufügen, Ordner hinzufügen oder Alle hinzufügen, um zu importieren.

Klicken Sie hier, um Ihre Auswahl zu ändern.

Klicken Sie Entfernen oder Alle entfernen, um Dateien zu entfernen.

Klicken Sie Fertig, um zu importieren.



- 2 Klicken Sie ins Dialog-Fenster, um eine Datei oder einen Ordner aus der Auswahlliste in der oberen rechten Ecke zu wählen.
- 3 Klicken Sie *Hinzufügen*, um eine Datei zur Liste *Wähle Elemente zum ...* hinzuzufügen, *Ordner hinzufügen*, um einen Ordner hinzuzufügen, oder *Alles hinzufügen*, um alle Dateien und Ordner aus der Auswahlliste hinzuzufügen.
- 4 Um Ihre Liste vor dem Importieren zu ändern, klicken Sie *Entfernen*, um eine gewählte Datei aus der Liste *Wähle Elemente zum ...* zu löschen, oder *Alle entfernen*, um alle Dateien und Ordner aus der Liste zu entfernen.
- 5 Wenn Sie Ihre Auswahl getroffen haben, klicken Sie *Fertig*, damit **GoLive CyberStudio** die gewählten Ressourcen importiert.

### URLs und E-Mail-Adressen importieren

**GoLive CyberStudio** bietet Ihnen zwei Möglichkeiten, externe URLs und E-mail-Adressen zur Anwendung in Ihrem Projekt zu erhalten:

- Sie können Adressen von Ihrem Web-Browser über Drag & Drop oder Ausschneiden & Einsetzen importieren.
- Sie können ganze Lesezeichen-Dateien und Adressbücher aus dem *Voreinstellungen*-Ordner Ihres Web-Browsers laden.



So importieren Sie einzelne URLs und E-mail-Adressen von einem Browser (oder jeder anderen Anwendung, die Drag & Drop unterstützt):

- 1 Öffnen Sie Ihren Web-Browser, zum Beispiel *Netscape Navigator*.
- 2 Wählen Sie eine URL im Browser-Hauptfenster, und ziehen Sie sie ins **GoLive CyberStudio-URL**-Unterfenster, oder wählen Sie eine E-mail-Adresse, und ziehen Sie sie ins Unterfenster *Adresse*.



So importieren Sie eine einzelne E-mail-Adresse per Drag & Drop:

- 1 Öffnen Sie Ihren Web-Browser, zum Beispiel *Netscape Navigator*.
- 2 Wechseln Sie zum *Netscape Mail*-Fenster, und öffnen Sie das *Adressbuch*.
- 3 Ziehen Sie die Adresse aus dem Netscape Navigator Adressbuch, und setzen Sie sie ins Unterfenster *Adressen* des *Projekt-Fensters*. Falls das *Adressen*-Fenster nicht geöffnet ist, ziehen Sie Ihre Auswahl zum Fenster-Reiter *Adressen*, und warten Sie, bis **GoLive CyberStudio** das *Adressen*-Fenster öffnet, dann ziehen Sie weiter und setzen die Adresse ins Haupt-Dokument-Fenster.



Um eine einzelne URL zu importieren, die Sie bereits besucht und mit Ihrem Browser vorgemerkt haben, gehen Sie wie folgt vor:

- 1 Öffnen Sie Ihren Web-Browser, zum Beispiel *Netscape Navigator*.
- 2 Wechseln Sie zum Browser-Fenster, und wählen Sie ein Lesezeichen im Menü *Lesezeichen*.
- 3 Heben Sie die URL im Netscape Navigator Textfeld *URL* hervor, und wählen Sie den Befehl *Kopieren* im *Bearbeiten*-Menü, oder drücken Sie Befehlstaste-C.
- 4 Kehren Sie zum **GoLive CyberStudio** zurück, und öffnen Sie das *URLs*-Unterfenster des *Projekt-Fensters*.
- 5 Ziehen Sie ein universelles URL-Symbol aus dem *Projekt*-Unterfenster der *Palette*, und setzen Sie es ins *URLs*-Unterfenster.
- 6 Doppelklicken Sie das URL-Symbol, um den aktuellen Inhalt des *URL*-Textfeldes im Referenz-Inspektor zu wählen.
- 7 Wählen Sie den Befehl *Einfügen* im *Bearbeiten*-Menü, oder drücken Sie Befehlstaste-V, um die URL aus der Zwischenablage ins Textfeld *URL* einzufügen, und dabei die universelle URL zu überschreiben.
- 8 Drücken Sie den Zeilenschalter zur Eingabe-Bestätigung.
- 9 Setzen Sie den Cursor ins Textfeld *Name*, benennen Sie die neue URL (indem Sie den *URL ohne Titel*-Namen überschreiben), und betätigen Sie zur Bestätigung die Zeilenschaltung.



Sie können eine Lesezeichen-Datei, ein Adressbuch oder eine Text-Datei über den Befehl *Datei importieren* wie folgt importieren:

- 1 Wählen Sie den Befehl *Datei importieren* im *Projekt*-Menü.

Das Dialog-Fenster *Datei importieren*

Klicken Sie, um eine Datei aus der Auswahlliste zu wählen.

Klicken Sie auf *Öffnen*, um zu importieren.



- 2 Klicken Sie ins folgende Datei-Auswahl Dialog-Fenster, um eine Datei in der Auswahlliste zu wählen.



Sie können jede von Netscape Navigator erzeugte Lesezeichen-Datei oder jedes Adressbuch importieren, eine von Microsoft Internet Explorer erzeugte Favorites-Datei und eine von Eudora erzeugte Nicknamen-Datei.

- 3 Klicken Sie ins Feld *Öffnen*, oder drücken Sie den Zeilenschalter, um zu importieren.
- 4 **GoLive CyberStudio** importiert die Lesezeichen-Datei oder das Adressbuch als *URL-Gruppe* oder *Address-Gruppe*.

## Das Farben-Unterfenster im Projekt-Fenster

Das *Farben*-Unterfenster, eine neue Ebene im *Projekt-Fenster*, bietet umfassende Drag-&Drop-Unterstützung, durch die Sie Farben für künftige Verwendung sammeln und zuordnen können, ohne sie erneut aus der *Farbpalette* auszuwählen.

Farben können entweder per Drag & Drop aus dem *Vorschau-Feld* der *Farbpalette* importiert, aus gewähltem Inhalt im Haupt-Dokument-Fenster oder über *Kopieren & Einfügen* aus einem anderen *Projekt-Fenster* gezogen werden.

Sobald ein Anwender eine Farbe in ein *Projekt-Farben*-Unterfenster setzt, überprüft **GoLive CyberStudio** sie auf ihre Web-Sicherheit, das heißt, ob sie zum Spektrum der 216 Farben gehört, die auf allen Plattformen und Betriebssystemen darstellbar sind.

Die Abbildung unten illustriert, wie Farben aus der *Farbpalette* importiert werden.

### Das Projekt-Farben-Unterfenster

Klicken Sie in den Fenster-Reiter, um das Projekt-Farben-Unterfenster zu öffnen.

Ziehen Sie ein Farbgruppen-Symbol aus der Palette, um Ihre Farbwahl zu treffen.

Wählen Sie eine Farbe in der Farbpalette, und ziehen Sie diese aus dem Vorschau-Feld ins Projekt-Farben-Unterfenster.



### Farben sammeln innerhalb eines Projekts



Im *Projekt-Farben-Unterfenster* ordnen Sie Farben wie folgt zu:

- 1 Wählen Sie eine beliebige Farbe in der *Farbpalette* – zum Beispiel im Unterfenster *Web Sicherheitsfarben* (siehe Beispiel oben). Die Farbe erscheint im *Vorschau-Feld* der *Farbpalette*.
- 2 Ziehen Sie die Farbe aus dem *Projekt-Farben-Unterfenster* des *Projekt-Fensters*. Sobald Sie sie ablegen, wird sie als *Farbe ohne Namen* in die Liste aufgenommen. Ein kleines Punkt-Symbol in der Spalte *Web sicher* bestätigt ihre Verwendbarkeit im Web.
- 3 Geben Sie einen Namen ins kontextsensitive Inspektor-Fenster, jetzt *Farb-Inspektor*, und drücken Sie zur Bestätigung Ihrer Eingabe den Zeilenschalter. Die Farbe erscheint unter ihrem neuen Namen in der Farben-Liste.
- 4 Wenn Sie mit Ihrer Wahl nicht zufrieden sind, ziehen Sie zur Bearbeitung eine neue Auswahl aus der *Farbpalette* im *Farben-Feld* des *Farb-Inspektors*.

### Der Farb-Inspektor

Geben Sie in diesem Textfeld einen Farbnamen ein.

Klicken Sie in dieses Farb-Feld um mit Hilfe der Farbpalette eine Farbe auszuwählen.



Alternativ können Sie farbigen Text im Haupt-Dokument-Fenster wählen und ihn ins *Projekt-Farben-Unterfenster* ziehen, um der Liste Farben hinzuzufügen. Wenn Sie mehrfarbigen Text wählen, fügt **Go-Live CyberStudio** alle in der Auswahl gefundenen Farben hinzu.

## Verwaltung von Projekt-Farben

Ähnlich wie andere Unterfenster des *Projekt-Fensters*, enthält das *Projekt-Farben*-Unterfenster etliche Optionen zur Inhalt-Verwaltung:



- Dieses neue *Farb*-Symbol erscheint jetzt im *Projekt*-Unterfenster der *Palette*. Sie können es ins *Projekt-Farben*-Unterfenster des *Projekt-Fensters* ziehen, ihm einen Namen geben und ihm eine Farbe im *Farb-Inspektor* zuordnen (siehe oben).
- Auch dieses *Farbgruppen*-Symbol ist neu im *Projekt*-Unterfenster der *Palette*. Sie können es ins *Projekt-Farben*-Unterfenster des *Projekt-Fensters* ziehen, um einen „Ordner“ einzufügen. Benennen Sie diesen Ordner im *Farbgruppen-Inspektor* (siehe unten). Nun können Sie Farben in den Ordner ziehen, die Sie gruppieren wollen.

### Der Farbgruppen-Inspektor

Geben Sie in dieses Textfeld einen Namen für eine Farbgruppe ein, oder ändern Sie einen Farbgruppen-Namen einfach ab.



- Jedes gewählte Element im *Projekt-Farben*-Unterfenster kann umbenannt werden, indem Sie den Cursor ins Textfeld *Name* des *Farb-Inspektors* oder *Farbgruppen-Inspektors* setzen, den Namen bearbeiten und die Zeilenschaltung drücken.
- Sie können gewählte Elemente im *Projekt-Farben*-Unterfenster löschen, indem Sie den Befehl *Löschen* aus dem *Bearbeiten*-Menü wählen oder die Rückschritt-Taste drücken.

## Farben-Kopieren zwischen Projekten



Sie können Farben zwischen Projekten wie folgt kopieren und somit austauschen:

- 1 Öffnen Sie das Quell-Projekt über *Öffnen* im *Ablage*-Menü oder über das Untermenü *Projekte* (siehe unten) im *Projekt*-Menü. *Projekte* enthält alle Projekte, an denen Sie vor kurzem gearbeitet haben.

- 2 Wählen Sie im Quell-Projekt eine oder mehrere Farbe(n) aus dem *Projekt-Farben*-Unterfenster des *Projekt-Fensters* aus, verwenden Sie dann den Befehl *Kopieren* aus dem *Bearbeiten*-Menü, oder drücken Sie die Befehlstaste-C.
- 3 Über das Untermenü *Projekte* (siehe unten) im *Projekt*-Menü gelangen Sie wieder zum Ziel-Projekt.

Wahl des Untermenüs *Projekte* im *Projekt*-Menü



- 4 Wählen Sie *Einfügen* im *Bearbeiten*-Menü, oder drücken Sie Befehlstaste-V. Sobald Sie die Farbe einfügen, erscheint sie unter dem gleichen Namen wie im Quell-Projekt in der Liste.

## Das Zeichensatz-Unterfenster im Projekt-Fenster

Das *Zeichensatz*-Unterfenster ist die zweite neue Funktion im *Projekt-Fenster*. Ähnlich wie die Farben im *Projekt-Farben*-Unterfenster, können Sie hier per Drag & Drop Web-Zeichensätze sammeln. Zeichensätze können entweder durch Ziehen von ausgewähltem Text aus dem Haupt-Dokument-Fenster zugeordnet, oder über *Kopieren & Einfügen* aus einem anderen *Projekt-Fenster* entnommen werden.

Unten das neue *Zeichensatz*-Unterfenster.

### Das Zeichensatz-Unterfenster

Klicken Sie diesen Fenster-Reiter, um das Zeichensatz-Unterfenster zu öffnen.

Wählen Sie Text mit zugeordnetem Zeichensatz im Haupt-Dokument-Fenster, und ziehen Sie ihn in das Zeichensatz-Unterfenster.

Ziehen Sie ein Zeichensatz-Gruppen-Symbol aus der Palette, um Ihre Zeichensätze zu ordnen.



Bitte beachten Sie: Zeichensätze weisen den Browser an, eigene Schriften zum Aufbau eines Seiten-Displays zu nutzen. Wenn die Schriften nicht installiert sind, benutzt der Browser seine eigenen Voreinstellungen. Anleitungen zur Erzeugung von Zeichensätzen finden Sie im Abschnitt *Zeichensatz-Folgen anwenden* im *GoLive CyberStudio-Handbuch*.

### Sammeln von Zeichensätzen innerhalb eines Projekts



Sie können dem Zeichensatz-Unterfenster einen Web-Zeichensatz wie folgt hinzufügen:

- 1 Wählen Sie im Dokument-Fenster einen Text mit Schriftzuordnung.
- 2 Ziehen Sie den Text ins *Projekt Zeichensatz*-Unterfenster des *Projekt-Fensters*. Sobald Sie den Text absetzen, wird er der Liste als *Zeichensatz ohne Namen* hinzugefügt.
- 3 Geben Sie einen passenden Namen im kontextsensitiven *Inspektor*-Fenster ein, jetzt *Zeichensatz-Inspektor*, und drücken Sie die Zeilenschaltung zur Bestätigung Ihrer Eingabe. Der Zeichensatz-Name wird der Zeichensatz-Liste hinzugefügt.

### Der Zeichensatz-Inspektor

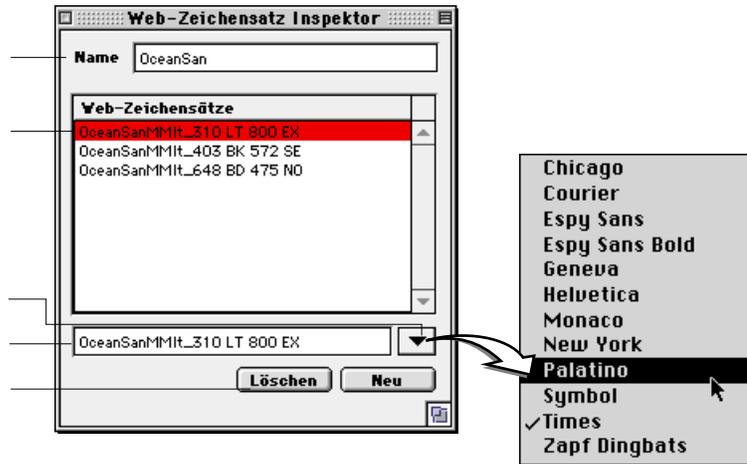
Geben Sie in dieses Textfeld einen Zeichensatz-Namen ein.

Die im Zeichensatz enthaltenen Schriften erscheinen im Listenfeld.

Wählen Sie nach dem Klicken ins Feld Neu eine Schrift aus diesem Popup-Menü.

Elemente, die in diesem Textfeld erscheinen, können dem Zeichensatz hinzugefügt oder daraus gelöscht werden.

Über dieses Feld können Sie Schriften löschen.



### Verwaltung von Zeichensätzen

Ähnlich wie das *Projekt-Farben*-Unterfenster, enthält das *Zeichensatz*-Unterfenster diverse Optionen zur Inhalt-Verwaltung:



- Dieses neue *Zeichensatz-Symbol* erscheint jetzt im *Projekt*-Unterfenster der *Palette*. Sie können es ins *Zeichensatz*-Unterfenster des *Projekt-Fensters* ziehen und ihm im *Zeichensatz-Inspektor* einen Namen geben (siehe oben). Um dem neuen Zeichensatz Schriften hinzuzufügen, klicken Sie ins Feld *Neu*, wählen Schriften aus dem Popup-Menü über dem Feld und drücken die Zeilenschaltung zur Bestätigung Ihrer Eingabe.
- Auch das neue *Zeichensatz-Gruppen-Symbol* erscheint jetzt im *Projekt*-Unterfenster der *Palette*. Sie können es ins *Zeichensatz*-Unterfenster des *Projekt-Fensters* ziehen, um einen „Ordner“ einzufügen. Benennen Sie diesen Ordner im *Zeichensatz-Gruppen-Inspektor* (siehe unten). Nun können Sie Zeichensätze in den Ordner ziehen, die Sie gruppieren wollen.

### Der Zeichensatz-Gruppen-Inspektor

Geben Sie in dieses Textfeld einer Zeichensatz-Gruppe einen Namen, oder ändern Sie hier einen vorhandenen Namen ab.



- Sie können jedes gewählte Element im *Zeichensatz*-Unterfenster umbenennen, indem Sie den Cursor ins Feld *Name* im *Zeichensatz-Inspektor* oder *Zeichensatz-Gruppen-Inspektor* setzen, dort den Namen ändern und zur Bestätigung den Zeilenschalter drücken.
- Sie können gewählte Elemente im *Zeichensatz*-Unterfenster entfernen, indem Sie den Befehl *Löschen* im *Bearbeiten*-Menü wählen oder die Rückschritt-Taste drücken.

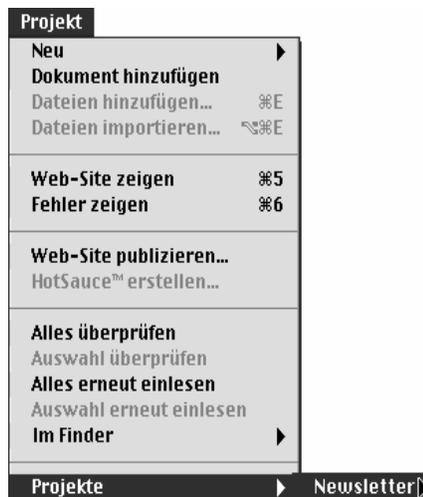
### Austausch von Zeichensätzen zwischen Projekten



Sie können Zeichensätze zwischen Projekten wie folgt kopieren:

- 1 Öffnen Sie das Quell-Projekt durch Wahl von *Öffnen* im *Ablage*-Menü oder das Untermenü *Projekte* (siehe unten) aus dem *Projekt*-Menü. *Projekte* enthält alle Projekte, an denen Sie kürzlich gearbeitet haben.
- 2 Wählen Sie im Quell-Projekt eine oder mehrere Schrift(en) aus dem *Zeichensatz*-Unterfenster des *Projekt-Fensters* aus, verwenden Sie dann den Befehl *Kopieren* im *Bearbeiten*-Menü, oder drücken Sie die Befehlstaste-C.
- 3 Kehren Sie über das Untermenü *Projekte* (siehe unten) im *Projekt*-Menü zum Ziel-Projekt zurück.

Wahl des Untermenüs *Projekte*  
im *Projekt*-Menü



- 4 Wählen Sie den Befehl *Einfügen* aus dem *Bearbeiten*-Menü, oder drücken Sie die Befehlstaste-V. Sobald Sie den Zeichensatz absetzen, wird er unter dem gleichen Namen wie im Quell-Projekt der Liste hinzugefügt.

## Wahl einer Homepage über den Projekt-Inspektor



Wenn Sie Ihre Ressourcen und Dateien importiert haben, können Sie den *Projekt-Inspektor* wählen, um eine Homepage zu definieren.

Die Homepage (Startseite), als am höchsten plazierte Liste in der Hierarchie, ist auch die erste Seite, die Ihr Publikum zu sehen bekommt und die Ausgangsbasis für viele Links.

Sie wählen Ihre Homepage unter Anwendung der **GoLive CyberStudio**-Funktion Point & Shoot zwischen dem *Projekt-Inspektor* und der gewünschten Datei in der Datei-Liste des *Projekt-Fensters*.

Zur Wahl einer Homepage für Ihre Site gehen Sie wie folgt vor:

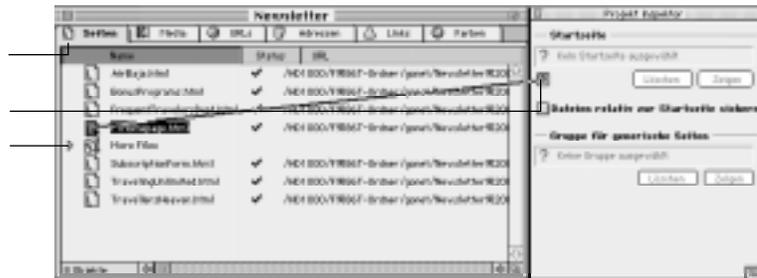
- 1 Deaktivieren Sie alle im *Projekt-Fenster* getroffenen Auswahlen, zum Beispiel, indem Sie den *Seiten*-Reiter anklicken.
- 2 Dadurch wird der *Projekt-Inspektor* geöffnet. Das Fragezeichen-Symbol im *Projekt-Inspektor*-Fenster weist darauf hin, daß eine Homepage gewählt werden muß.
- 3 Im *Projekt-Inspektor* klicken Sie ins Point & Shoot-Feld und ziehen zum gewünschten Seiten-Symbol im *Projekt-Fenster*.

### Wahl einer Homepage (Startseite)

Klicken Sie hier, um alle Auswahlen zu deaktivieren.

Klicken Sie den Point & Shoot-Knopf, ...

... und ziehen Sie zum gewünschten Seiten-Symbol im Projekt-Fenster.



Falls die gewünschte Seite nicht erscheint, scrollen Sie die Dateiliste nach oben oder unten.

Wenn sich die gewünschte Seite in einem anderen Unterfenster befindet, ziehen Sie zuerst zum Fenster-Reiter und warten, bis **GoLive CyberStudio** zu diesem Fenster wechselt. Lassen Sie die Maustaste noch nicht los, sondern ziehen Sie zum Hauptfenster-Bereich, und suchen Sie dort nach der gewünschten Datei.

- 4 Der *Projekt-Inspektor* zeigt jetzt das Datei-Symbol der neugewählten Homepage.

#### *Pfad-Voreinstellungen festlegen*

Klicken Sie *Zeigen*, um Ihre Homepage zu zeigen.

Machen Sie Ihre Wahl über *Löschen* rückgängig.

Aktivieren Sie dieses Optionsfeld, um relative Pfade zur Homepage zu nutzen, anstatt zur Projekt-Datei.

In diesem Textfeld erscheint die Gruppe im Projekt-Fenster, die im Moment generische Seiten enthält (siehe *Generische Seiten einfügen in der Site-Ansicht* auf Seite 280).

Machen Sie Ihre Wahl über *Löschen* rückgängig.

Klicken Sie *Zeigen*, um Ihre Gruppe für generische Seiten zu sehen.



- 5 Klicken Sie *Zeigen*, um die neue Homepage zu sehen.
- 6 Wenn nötig, klicken Sie *Löschen*, um Ihre Wahl rückgängig zu machen.
- 7 Aktivieren Sie das Optionsfeld *Dateien relativ zur Startseite sichern*, damit **GoLive CyberStudio** Ihre Dateien entsprechend sichert.



Standardmäßig sichert **GoLive CyberStudio** Dateien relativ zur Projekt-Datei. Wenn Sie Ihre Dateien relativ zur Homepage gesichert haben wollen, aktivieren Sie die Option *Dateien relativ zur Startseite sichern*. Damit erreichen Sie, daß die Site unabhängig von der Lage der Projekt-Datei ist und dadurch hin- und herbewegt werden kann, ohne die Integrität des Projekts zu gefährden.

## Multi-Server-Unterstützung

Die Multi-Server Unterstützung in **GoLive CyberStudio** bietet die Möglichkeit, eine Web-Site zu Erstellen und zu Bearbeiten, deren Inhalte sich später über mehrere Server verteilen. Hierzu können Sie Ordnern auf Ihrer Festplatte Server-Namen zuordnen. **GoLive CyberStudio** ersetzt dann den relativen Zugriffspfad auf alle Elemente innerhalb dieser Ordner durch den zugeordneten Server-Namen.

Das Multi-Server-Unterfenster des Projekt-Inspektors

Server und Pfade erscheinen in der Server-Liste.

Klicken Sie ins Feld Neu (unten), und geben Sie hier die URL ein.

Nach Eingabe der URL, nennen Sie den Verzeichnis-Pfad des entfernten Servers, oder klicken Sie ins Feld Auswahl, um einen Pfad zu wählen.

Klicken Sie Löschen, um einen gewählten Server zu entfernen.

Klicken Sie ins Feld Projekt aktualisieren, wenn Sie alle gewünschten Server eingetragen haben.



Die Multi-Server-Unterstützungs-Funktionen aktivieren Sie wie folgt:

- 1 Zum Öffnen des *Projekt-Inspektors* streichen Sie alle Auswahlen im *Projekt-Fenster* durch Klicken in den Listenfeld-Hintergrund.
- 2 Klicken Sie in den *Multi Server* Fenster-Reiter, um das Fenster gleichen Namens zu öffnen.
- 3 Klicken Sie ins Feld *Neu* unten rechts, um ein neues Server-Ordner Paar zu erzeugen.
- 4 Geben Sie eine URL ein, und drücken Sie die Zeilenschaltung.
- 5 Geben Sie ins Textfeld *Lokaler Pfad* den Verzeichnis-Pfad Ihrer Dateien ein, und drücken Sie zur Bestätigung den Zeilenschalter.



Alternativ hierzu können Sie ins Feld *Auswahl* klicken und im Datei-Auswahl-Dialog einen Verzeichnis-Pfad wählen.

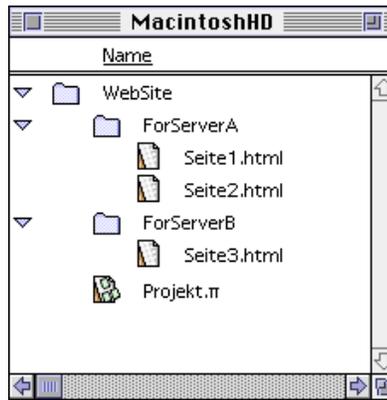
- 6 Wiederholen Sie die Schritte 3 bis 5 für alle Zuordnungen die Sie treffen wollen.
- 7 Klicken Sie Löschen, um eine gewählte Auswahl zu löschen.
- 8 Sobald Sie keine weiteren Server mehr hinzufügen wollen, klicken Sie ins Feld *Projekt aktualisieren*, damit **GoLive CyberStudio** alle Projekt-Dateien lesen und alle URLs ändern kann.

Die folgende Status-Anzeige läßt Sie den Stand der URL-Aktualisierung verfolgen.

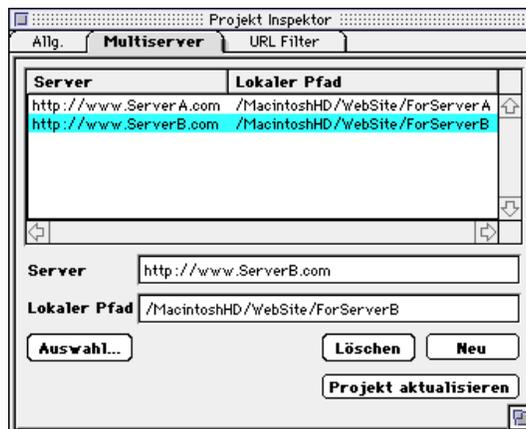


## Ein Beispiel erläutert dieses Verhalten

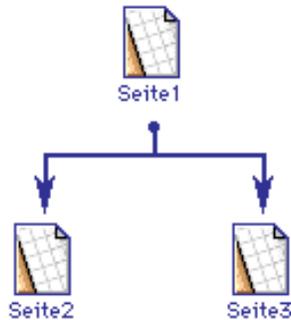
Im Projekt-Ordner wird für jeden Server ein eigener Ordner angelegt. Dort werden alle Dateien gesammelt, die auf den jeweiligen Servern liegen sollen.



In der Serverliste werden die Server eingetragen. Sie verweisen jeweils über einen lokalen Pfad auf die Ordner im Finder.



Von Seite1.html verweisen Hyperlinks auf die Seiten 2 und 3.



Die Hyperlinks auf Seite1.html haben dann folgende Gestalt:

```
<A HREF="Seite2.html">Von 1 nach 2</A>
```

```
<A HREF="http://www.ServerA.com/Seite3.html">Von 1 nach 3</A>
```

Ohne die Multi-Server Funktion würden die gleichen Hyperlinks wie folgt aussehen:

```
<A HREF="Seite2.html">Von 1 nach 2</A>
```

```
<A HREF="../ForServerB/Seite3.html">Von 1 nach 3</A>
```

Ein getrenntes Laden der Web-Site auf 2 unterschiedliche Web-Server wäre so nicht mehr möglich.

## URL-Filter

URL-Filter verhindern irreführende Fehler-Meldungen, die auf Referenzen zu nicht vorhandenen Ressourcen basieren aber trotzdem zur Funktionalität der Site beitragen.

Das URL-Filter-Fenster des Projekt-Inspektors

URLs, die ignoriert werden, erscheinen in diesem Listenfeld.

Klicken Sie ins Feld Neu, und geben Sie hier eine neue Ausnahme ein.

Klicken Sie Löschen, um eine gewählte Ausnahme zu löschen.

Klicken Sie ins Feld Projekt aktualisieren, sobald Sie alle Ausnahmen eingefügt haben.



Die Funktion URL-Filter können Sie wie folgt aufrufen:

- 1 Um den *Projekt-Inspektor* zu öffnen, streichen Sie alle Auswahlen im *Projekt-Fenster* durch Klicken in den Listenfeld-Hintergrund.
- 2 Klicken Sie in den *URL-Filter-Fenster-Reiter*, um das gleichnamige Fenster zu öffnen.
- 3 Klicken Sie ins Feld *Neu* unten rechts im Fenster, um einen neuen Filter zu erzeugen.
- 4 Geben Sie ein Dateinamen-Fragment ein, und drücken Sie den Zeilenschalter zur Eingabe-Bestätigung. **GoLive CyberStudio** ignoriert alle URLs, die das Namen-Fragment enthalten.
- 5 Wiederholen Sie die Schritte 3 und 4 für alle URLs, die **GoLive CyberStudio** ignorieren soll.
- 6 Klicken Sie Löschen, um eine gewählte Ausnahme zu löschen.
- 7 Wenn Sie alle Ausnahmen definiert haben, klicken Sie ins Feld *Projekt aktualisieren*. **GoLive CyberStudio** wird das Projekt neu auswerten und die Fehler-Meldungen entsprechend einstellen.

## Dateien-Verwaltung über den Referenz-Inspektor

Der *Referenz-Inspektor* ist ein Universal-Werkzeug, das Ihnen bei der Objekt-Verwaltung in Ihrem Projekt helfen kann. Je nachdem, welches Objekt Sie im *Projekt-Fenster* anklicken, ändert der kontextsen-

sitive *Referenz-Inspektor* dessen Darstellung und nennt Ihnen allgemeine Datei-Merkmale wie Status und Finder-bezogene Information oder den Inhalt von Grafiken und Bild-Dateien.

Außerdem läßt Sie der *Referenz-Inspektor* die Namen der physikalischen Dateien Ihrer Objekte ändern und Point & Shoot anwenden, um das aktuelle Objekt auf ein Ziel im *Projekt-Fenster* zu linken.

### Objekte und Dateien umbenennen

Wenn Sie in Ihrem Projekt ein Datei-Objekt umbenennen, (Web-Seite, Bild, Media-Datei, usw.) ändert **GoLive CyberStudio** den Namen der physikalischen Datei und läßt Sie gleichzeitig alle Bezüge zu dieser Datei aktualisieren, damit Ihre Links intakt bleiben.

Sie ändern einen Dateinamen wie folgt:

- 1 Wählen Sie einen Eintrag in der Dateiliste des *Projekt-Fensters*.
- 2 Setzen Sie den Cursor ins Textfeld *Name* des *Referenz-Inspektors*.



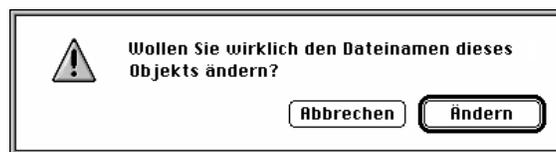
#### Dateien umbenennen

Mit dem Zeilenschalter-Symbol bestätigen Sie Ihre Eingabe.



- 3 Bearbeiten Sie den Namen wie gewünscht. Währenddessen erscheint ein Zeilenschalter-Symbol am rechten Textfeld-Rand.

- 4 Wenn Sie den Namen eines Datei-Objekts ändern, erscheint eine Warnmeldung, in der Sie die Änderung bestätigen sollen.



Klicken Sie *Ändern* zur Bestätigung oder *Abbrechen*, wenn Sie die Änderung nicht durchführen wollen.



- Über dieses Dialog-Fenster sollen Sie entscheiden, ob Sie alle Dateien aktualisieren wollen, die einen Link zu jener Datei haben, deren Namen Sie gerade geändert haben.

Klicken Sie *Aktualisieren*, um alle betroffenen Links in Ihrem Projekt zu ändern.



Wenn Sie hier *Nicht aktualisieren* klicken, werden Sie möglicherweise jeden einzelnen, durch den neuen Dateinamen betroffenen, Link manuell wiederherstellen müssen.

### Point & Shoot Verlinkung

Wie bereits in der Einführung zu diesem Abschnitt erwähnt, ist der *Referenz-Inspektor* Ausgangspunkt für Point & Shoot-Links. Außer zur Link-Erzeugung von dedizierten Stellen auf Ihrer Seite, können Sie Point & Shoot zur Datei-Verwaltung einsetzen, zum Beispiel zum Ersetzen aller Vorkommen eines Bildes in Ihrem Projekt.

Sie ersetzen alle Vorkommen einer Quelle in Ihrem Projekt wie folgt:

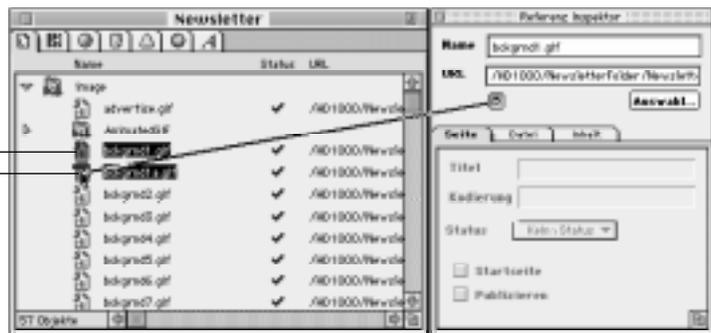


- Wählen Sie im Projekt-Fenster jenes Bild, das innerhalb Ihres Projektes ausgetauscht werden soll.

#### Mit Point & Shoot ein Bild ersetzen

Wählen Sie im Projekt-Fenster das zu ersetzende Bild, ...

... Klicken Sie dann in den Point & Shoot-Knopf im Referenz-Inspektor, und ziehen Sie zum neuen Bild im Projekt-Fenster.



- Klicken Sie in den Point & Shoot-Knopf, und ziehen Sie einen Link zur Austausch-Quelle.

- Lassen Sie die Maustaste los.

Sobald die Verbindungslinie zweimal blinkt, ist die Point & Shoot-Verlinkung erfolgreich abgeschlossen.

*Das Dialog-Fenster URL ändern*

Wenn Sie diese Option aktivieren, werden alle Vorkommen des Datei-Bezugs in Ihrem Projekt geändert.



- 4 Ein Dialog-Fenster erscheint, in dem Sie Ihre Änderung bestätigen sollen.
- 5 Aktivieren Sie das Optionsfeld *Ändere alle Referenzen auf diese URL*, um alle Vorkommen in jeder betroffenen Datei in Ihrem Projekt zu ändern.
- 6 Klicken Sie *Ändern*, um alle Dateien zu aktivieren.
- 7 Damit wird die alte Datei im *Projekt-Fenster* gelöscht.  
(Falls Sie diese Datei trotzdem erhalten möchten, können Sie die Datei aus dem Finder wieder auf die Dateiliste zurückziehen.)

## Seiten inspizieren

Über die Unterfenster *Seite* und *Datei* im *Referenz-Inspektor* können Sie Grundeinstellungen zur Veröffentlichung vornehmen und allgemeine Information zu einer bestimmten Web-Seite erhalten.

Basis-Information zur Veröffentlichung geben Sie wie folgt ein:

- 1 Klicken Sie im *Projekt-Fenster*, auf das gewählte Seiten-Symbol.
- 2 Öffnen Sie das *Inspektor-Fenster*, hier *Referenz-Inspektor*.
- 3 Klicken Sie auf den *Seite*-Fenster-Reiter.



### Das Fenster Seite des Referenz-Inspektors

Hier geben Sie Ihrer Datei einen Namen.

Hier geben Sie die URL für die Quelle ein, klicken Auswahl, um die Quelle zu wählen oder den Point & Shoot-Knopf, um einen Link zu einer Quelle im Projekt-Fenster herzustellen.

Hier erscheint der Name Ihrer Seite.

Wählen Sie einen Anwender-definierten Dokument-Status im Popup-Menü.

Aktivieren Sie diese Option, um die aktuelle Seite zu Ihrer Homepage zu erklären.

- 4 Über das Unterfenster *Seite* können Sie folgende Optionen einstellen:

- *Titel* enthält den Namen der HTML-Seite, wie er im Kopfteil Ihres Dokuments erscheint.
- Im *Status* Popup-Menü können Sie einen Anwender-definierten Status für die aktuelle Seite wählen. Über diesen Status erhalten andere Personen nützliche Hinweise zu Ihrer Seite, zum Beispiel Ihr Webmaster. Der Veröffentlichungs-Status wird im Dialog-Fenster *Voreinstellungen-Projekt-Status* definiert.
- Wenn Sie das Optionsfeld *Startseite* aktivieren, können Sie Ihre aktuelle Seite zur Startseite (Homepage) Ihres Projekts erklären.



Um Basis-Datei-Informationen zu erhalten und Finder-bezogene Einstellungen vorzunehmen, gehen Sie wie folgt vor:

- 1 Klicken Sie bei gewählter Web-Seite, in den Fenster-Reiter *Datei* im *Referenz-Inspektor*.

#### Das Datei-Fenster des Referenz-Inspektors

Geben Sie hier Ihrer Datei einen Namen.

Geben Sie hier die URL für die Quelle ein, klicken Auswahl, um die Quelle zu wählen oder den Point & Shoot-Knopf, um einen Link zu einer Quelle im Projekt-Fenster herzustellen.

Wählen Sie einen Anwender-definierten Status in diesem Popup-Menü.

Hier erscheint die Farbe des Finder-Etiketts.

Aktivieren Sie diese Option, und das aktuelle Dokument als Vorlage für andere Seiten zu nutzen.

In diesen Feldern erscheinen allgemeine Dokument-Informationen vom Finder.

- 2 Sie können zwei Finder-bezogene Einstellungen vornehmen:
  - Wählen Sie ein Finder-Etikett im Popup-Menü *Etikett*. Das Farbfeld neben dem *Etikett* Popup-Menü wechselt zur Farbe des neuen Finder-Etiketts.
  - Aktivieren Sie das Optionsfeld *Formularblock*, falls Sie diese Datei als Vorlage für andere Seiten erneut benutzen wollen.
- 3 Sie können außerdem Datei-bezogene Informationen aus dem Finder erhalten:
  - *Erstellt* zeigt für die aktuelle Datei das Datum und die Uhrzeit der ersten Sicherung.
  - *Geändert* zeigt für die aktuelle Datei das Datum und die Uhrzeit der letzten Sicherung.
  - *Größe* zeigt den Speicherplatz (in Kilobyte), den die aktuelle Datei auf Ihrer Festplatte einnimmt.
  - *Typ* und *Programm* sind die von Ihrem Macintosh benutzten, mnemonischen Codes zur Identifizierung der von **GoLive CyberStudio** erzeugten Dateien.

## Bilder und Media-Dateien

Über die Unterfenster *Datei* und *Inhalt* im *Referenz-Inspektor* können Sie ausführliche Informationen zu einem bestimmten Bild oder einer Media-Datei erhalten und sich deren Inhalte ansehen.



Um Basis-Datei-Information zu erhalten und Finder-bezogene Einstellungen vorzunehmen, gehen Sie wie folgt vor:

- 1 Bei gewählter Bild- oder Media-Datei im *Projekt-Fenster*, klicken Sie auf den Fenster-Reiter *Datei* im *Referenz-Inspektor*.

### Der Referenz-Inspektor

Geben Sie hier Ihrer Datei einen Namen.

Geben Sie hier die URL für die Quelle ein, klicken Auswahl, um die Quelle zu wählen oder den Point & Shoot-Knopf, um einen Link zu einer Quelle im Projekt-Fenster herzustellen.

Wählen Sie einen Anwender-definierten Status in diesem Popup-Menü.

Hier erscheint die Farbe des Finder-Etiketts.

Aktivieren Sie diese Option, um das aktuelle Dokument als Vorlage für andere Seiten zu nutzen.

Diese Textfelder zeigen allgemeine Dokument-Information vom Finder.

- 2 Sie können zwei Finder-bezogene Einstellungen vornehmen:
  - Wählen Sie ein Finder-Etikett im *Etikett* Popup-Menü. Das Farbfeld neben dem *Etikett* Popup-Menü wechselt zur Farbe des neuen Finder-Etiketts.
  - Aktivieren Sie das Optionsfeld *Formularblock*, wenn Sie die Datei als Vorlage für andere Bilder oder Media-Dateien nutzen wollen.
- 3 Sie können außerdem Datei-bezogene Information vom Finder ansehen:
  - *Erstellt* zeigt für die aktuelle Datei das Datum und die Uhrzeit der ersten Sicherung.
  - *Geändert* zeigt für die aktuelle Datei das Datum und die Uhrzeit der letzten Sicherung.
  - *Größe* zeigt den Speicherplatz (in Kilobyte), den die aktuelle Datei auf Ihrer Festplatte einnimmt.
  - *Typ* und *Programm* sind die von Ihrem Macintosh benutzten mnemonischen Codes zur Identifizierung von Bild- oder Media-Dateien.



Sie erhalten eine Vorschau auf eine Bild- oder Media-Datei wie folgt:

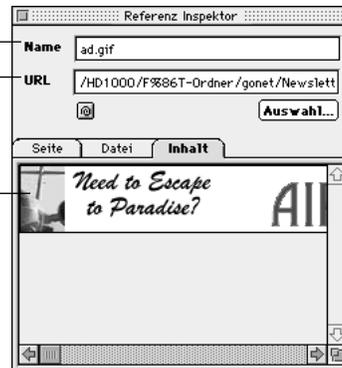
- 1 Bei gewählter Bild- oder Media-Datei im *Projekt-Fenster*, klicken Sie in den Fenster-Reiter *Inhalt* im *Referenz-Inspektor*.

#### Der Referenz-Inspektor

Geben Sie Ihrer Datei hier einen Namen.

Geben Sie hier die URL für die Quelle ein, klicken Auswahl, um die Quelle zu wählen oder den Point & Shoot-Knopf, um einen Link zu einer Quelle im Projekt-Fenster herzustellen.

Hier erscheint der Inhalt der Bild- oder Media-Datei.



- 2 Eine Vorschau der Bild- oder Media-Datei erscheint im Unterfenster *Inhalt* des *Referenz-Inspektors*.



Falls die Vorschau auf eine Media-Datei nicht möglich ist, könnte das Multimedia-Plugin im *Plugins*-Ordner innerhalb Ihres GoLive CyberStudio Programm-Ordners fehlen. Ergänzen Sie die fehlende Multimedia-Erweiterung, indem Sie bei gedrückter Wahl taste die Plugin-Datei aus dem *Plugins*-Ordner Ihres Web-Browsers in den *Plugins*-Ordner des GoLive CyberStudio Programm-Ordners ziehen und GoLive CyberStudio neu starten.

Falls QuickTime™-Filme im Unterfenster *Inhalt* nicht laufen, obwohl das QuickTime™-Plugin vorhanden ist, lesen Sie dazu bitte die Anmerkung auf Seite 133.

## Erweiterte Vorschau mit dem Inhalt-Inspektor

Außer für Bilder und Media-Dateien kann das Fenster *Inhalt* im *Referenz-Inspektor* jetzt auch als Vorschau auf HTML-Seiten genutzt werden.

Vorschau auf eine HTML-Seite  
im Referenz-Inspektor

Durch Klicken ins Inhalt-Unterfenster erscheint  
ein Vorschau-Feld für die gewählte HTML-Seite.

Das Vorschau-Feld zeigt eine ganzseitige  
Vorschau auf die geprüfte HTML-Seite.



**GoLive CyberStudio** bietet die Möglichkeit zur Ansicht und Wiedergabe verschiedener Bild- und/oder Media-Datei-Formate, ohne daß sich das entsprechende Plugin im *Plugins*-Ordner befinden muß. Bislang werden dabei folgende Datei-Formate unterstützt:

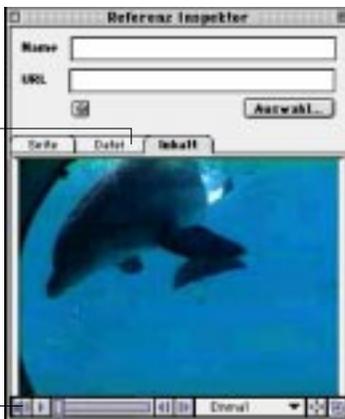
- QuickTime VR movies
- 3DMF graphics (QuickDraw3D)
- Progressive JPEG
- Animated GIF

Die folgende Abbildung zeigt die Prüfung eines QuickTime-Films im Unterfenster *Inhalt* des *Referenz-Inspektors*.

Vorschau auf einen QuickTime-Film  
im Referenz-Inspektor

Durch Klicken ins Inhalt-Fenster erscheint ein  
Vorschau-Feld für das gewählte Element.

QuickTime-Filme erscheinen mit der typischen  
Wiedergabe-Steuerung.

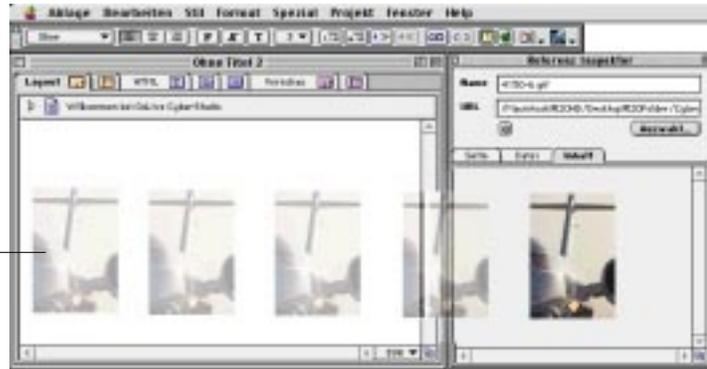


## Drag-&Drop-Unterstützung für Vorschau-Bilder

Die im *Inhalt*-Unterfenster des *Referenz-Inspektors* geprüften Bilder können jetzt per Drag & Drop direkt ins Haupt-Dokument-Fenster gesetzt werden (siehe Abbildung unten).

Importieren eines Bildes aus dem *Referenz-Inspektor*

Wählen Sie zur Überprüfung ein Bild aus dem *Projekt-Fenster*, und ziehen Sie es aus dem *Inhalt-Fenster* des *Referenz-Inspektors* in das Haupt-Dokument-Fenster.



## Nicht-Datei Objekte inspizieren

Über den *Referenz-Inspektor* können Sie Namen und Inhalt von Objekten prüfen, denen keine eigene Datei zugrunde liegt, die also direkt in Ihrem Projekt enthalten sind. Nicht-Datei-Objekte sind zum Beispiel URLs und E-mail-Adressen im *Projekt-Fenster*.



Um den Namen und Inhalt einer URL oder E-mail-Adresse zu sehen und zu bearbeiten, gehen Sie wie folgt vor:

- 1 Wählen Sie das gewünschte Element im Untermenü *URL* oder *Adresse* des *Projekt-Fensters*.

### Der Referenz-Inspektor

Ändern Sie hier den Namen des Elements.

Geben Sie hier die URL für die Quelle ein, klicken Auswahl, um die Quelle zu wählen oder den Point & Shoot-Knopf, um einen Link zu einer Quelle im *Projekt-Fenster* herzustellen.

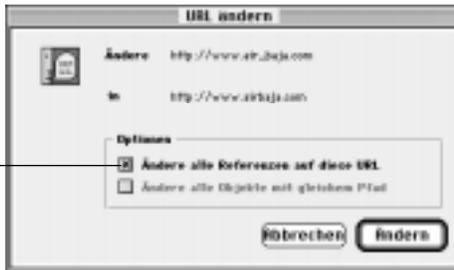
In den Fenstern *Seite*, *Datei* und *Inhalt* erscheint gar nichts, weil URL oder Adresse keine physikalischen Dateien sind.



- 2 Ändern Sie im Textfeld *Name* den Objekt-Namen.
- 3 Bearbeiten Sie den Namen, und betätigen Sie zur Bestätigung die Zeilenschaltung.
- 4 Ändern Sie im Textfeld *URL* die URL.
- 5 Bearbeiten Sie die URL, und betätigen Sie die Zeilenschaltung.

Das Dialog-Fenster mit Optionen zur Änderung von URLs

Das Aktivieren dieser Option ändert alle Bezugs-Vorkommen in Ihrem Projekt.



- 6 In einem Dialog-Fenster werden Sie um Bestätigung gebeten.
- 7 Aktivieren Sie *Ändere alle Referenzen auf diese URL*, um alle Vorkommen in jeder Bezugs-Datei in Ihrem Projekt zu ändern.
- 8 Klicken Sie *Ändern*, um alle Dateien zu aktualisieren.

## Die MCF-Datei inspizieren

Über den *Referenz-Inspektor* können Sie die MCF-Datei Ihres Projekts prüfen, vom Finder allgemeine Datei-Information erhalten und durch eine dreidimensionale Darstellung Ihrer Site „fliegen“.



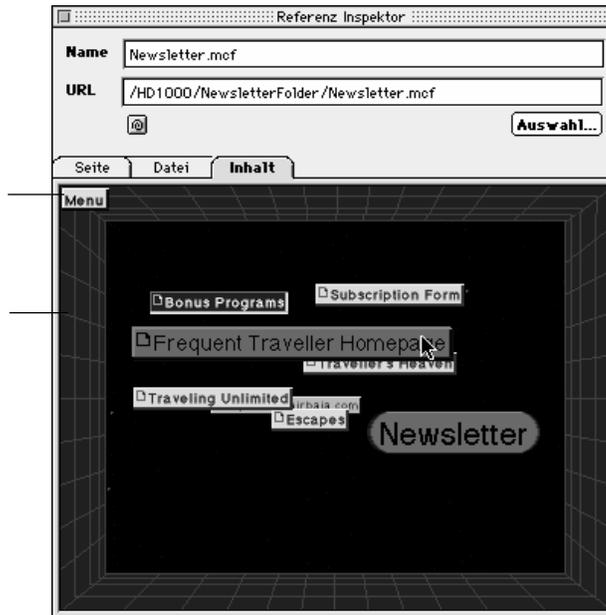
Die MCF-Datei können Sie wie folgt inspizieren:

- 1 Achten Sie darauf, daß das Optionsfeld *Hot Sauce™ Datei beim Sichern schreiben* im Unterfenster *Projekt-Allgemein* des Dialog-Fensters *Voreinstellungen* aktiviert ist.  
Alternativ hierzu können Sie eine Seite im *Projekt-Fenster* wählen und den Befehl *HotSauce™ erstellen ...* im *Projekt-Menü*, um eine HotSauce™-Ansicht in dieser Seite zu erzeugen.
- 2 Öffnen Sie das Unterfenster *Media* des *Projekt-Fensters*, und wählen Sie die MCF-Datei.
- 3 Klicken Sie in den Fenster-Reiter *Inhalt* des *Referenz-Inspektors*, um eine 3D-Ansicht Ihrer Site zu öffnen.

*Der Referenz-Inspektor*

Prüfen Sie die Darstellung über dieses Bildschirm-Menü.

In der Hauptfläche des Inhalt-Fensters erscheint eine dreidimensionale Ansicht Ihrer Site.



- 4 Sie navigieren durch die 3D-Ansicht, indem Sie die Maustaste gedrückt halten. Ziehen Sie zum Richtungswechsel. Auf diese Art können Sie sich durch die Hierarchie Ihrer Site bewegen und dabei auch in niedrigere Ebenen gelangen.
- 5 Um die Darstellung wiederherzustellen, wählen Sie den Befehl *Zum Anfang* im Bildschirm-Menü.

## Web-Site-Ansicht

Der **GoLive CyberStudio**-Befehl *Web-Site zeigen* öffnet das Fenster *Web-Site Ansicht*. Das *Web-Site Ansicht*-Fenster enthält zwei Unterfenster, die Ihnen die Ansicht Ihrer Seite auf verschiedenen Ebenen ermöglichen:

- Im Fenster *Web-Site Ansicht* können Sie die Architektur Ihrer Site betrachten und bearbeiten.
- Im Fenster *Link Ansicht* können Sie die Links auf einzelnen Seiten prüfen und bearbeiten.

### Das Web-Site Ansicht-Fenster

Das Fenster *Web-Site Ansicht* zeigt die Hierarchie innerhalb Ihrer Site im Überblick; unter Nutzung der **GoLive CyberStudio** Standard-Dokument-Symbole und einer Netzkonstruktion mit Links von der Homepage zu Seiten auf niedrigeren Ebenen.

Über die reine Ansicht-Funktion hinaus, dient dieses Fenster auch als Site-Designer, in dem Sie die Architektur Ihrer Site durch Hinzufügen neuer Seiten und Links gestalten können.

#### Die Web-Site Ansicht

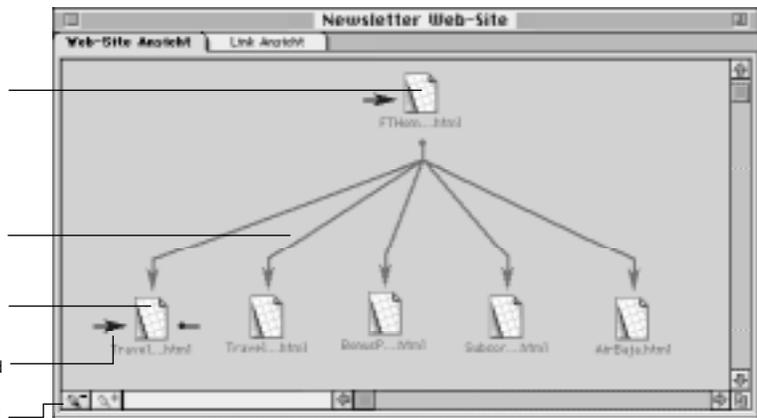
Die Homepage ist die „Eltern“-Seite.

Verbindungs-Linien stehen für Links.

Bezugs-Seiten sind „Kinder“ der „Eltern“-Seite; sie stehen wie „Geschwister“ zueinander.

Horizontale Linien stehen für Links zwischen „Geschwistern“ oder zwischen einem „Kind“ und der „Eltern“-Seite.

Benutzen Sie diese Knöpfe für Zoom-Aktionen in Ihrer Site-Ansicht.



Die hierarchische Site-Ansicht bei **GoLive CyberStudio** basiert auf typischer Stammbaum-Konstellation: Die Homepage ist „Eltern“-Seite gegenüber den Seiten auf der zweiten Ebene, den „Kindern“ der Homepage, die wie „Geschwister“ zueinander stehen.

Die Hierarchie Ihrer Web-Site wird – je nach Komplexität – durch das einzelne Homepage-Symbol oben und mehrere Reihen von Symbolen darunter dargestellt.

## Links in der Web-Site Ansicht

Es gibt zwei Hyperlink-Typen in der Site-Ansicht:

- Ein „Vorwärts“-Link ist ein vertikaler Hyperlink zwischen „Elternteil“ und „Kind“ und wird mit einem vertikalen Pfeil dargestellt.
- Ein „Rückwärts“-Link ist ein horizontaler Hyperlink zwischen „Geschwistern“ oder ein vertikaler vom Kind zum Elternteil.

Rückwärts-Links erscheinen mit zwei verschiedenen Symbolen:



Das *Eingehender Link*-Symbol weist auf eine Bezugsseite hin, eine Seite, die als Ziel eines Hyperlinks fungiert.



Das *Ausgehender Link*-Symbol weist auf eine Bezugsseite hin, eine Seite, die die Quelle des Hyperlinks enthält.



Um Quelle und Ziel eines Rückwärts-Links zu sehen, gehen Sie wie folgt vor:

- 1 Bewegen Sie die Maus über das *Eingehender Link*-Symbol, um das Ziel hervorzuheben, auf das der Link verweist.
- 2 Durch leichte Mausbewegungen werden die verschiedenen Links hervorgehoben.

## Zwischen Site-Ansicht und dem Projekt-Fenster wechseln

Während Sie Ihre Site prüfen, können Sie über ein Ändern-Feld und -Menü in der Werkzeugleiste zwischen der *Layout*-Ansicht (oder *Projekt*-Fenster, wenn kein Layout-Fenster geöffnet ist) und der *Site-Ansicht* hin- und herschalten.

Die Abbildungen unten zeigen das *Fenster-wechseln*-Feld und das *Fenster*-Menü in der Werkzeugleiste.

Das *Fenster wechseln*-Feld und das *Fenster*-Menü

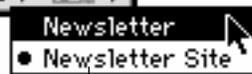
Klicken Sie in dieses Feld, um zur Site-Ansicht zu wechseln.



Klicken Sie in dieses Feld, um zur Layout-Ansicht (oder zum Projekt-Fenster) zu wechseln.



Klicken Sie ins kleine Dreieck neben dem Wechsln-Feld, um ein Menü aufzurufen, in dem alle aktiven Fenster aufgelistet sind.



## Erweiterte Vorschau Unterstützung

Um dem Entwickler das Auffinden von Seiten zu erleichtern, zeigt **GoLive CyberStudio** Vorschauen von HTML-Seiten in den folgenden Fenstern:

- *Site-Ansicht*
- *Link-Ansicht* (Nur die Basis-Seite)
- *Inhalt-Unterenster des Referenz-Inspektors*.

Für den Aufbau einer Vorschau muß jede Seite mindestens einmal im *Layout*-Modus gesichert sein.

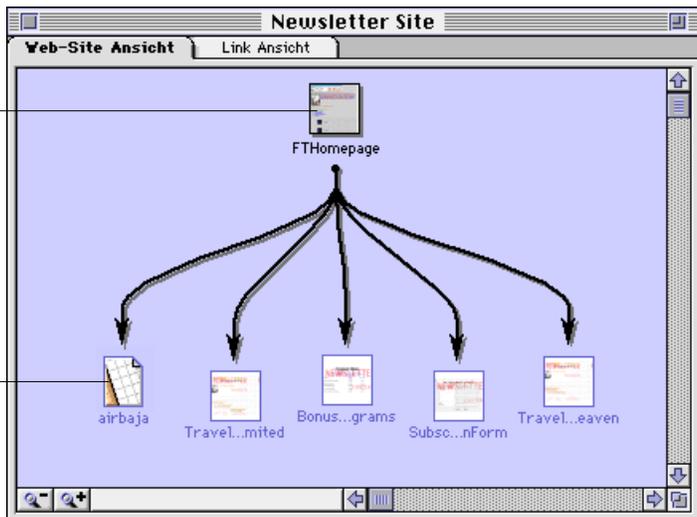
### Verkleinerte Seiten-Vorschau in der Site-Ansicht

Die folgende Abbildung zeigt eine verkleinerte Seiten-Vorschau in der *Site-Ansicht*.

Verkleinerte Vorschau in der Site-Ansicht

Einmal im *Layout*-Modus gesichert, erscheinen HTML-Seiten als verkleinerte Vorschauen in der *Site-Ansicht*, nachdem der Anwender die Option in den Projekt-Voreinstellungen aktiviert hat.

HTML-Seiten, die nicht im *Layout*-Modus gesichert wurden, erscheinen als Dokumenten-Symbole.



Das *airbaja* Datei-Symbol unten links zeigt, wie Seiten erscheinen, die nicht im **GoLive CyberStudio** *Layout*-Modus gesichert wurden.

## Der Grafik-Inspektor

Zur *Site-Ansicht* gehört ein kontextsensitives *Inspektor*-Fenster, über das Sie Ihre Site-Ansicht aufbauen, per Zoom die Grafik prüfen und verschiedene Darstellungs-Merkmale anpassen können, wie Raster-Breite, Geometrie und Farbe.

### Der Grafik-Inspektor

Klicken Sie hier, um zum ersten Mal eine Site-Ansicht aufzubauen.

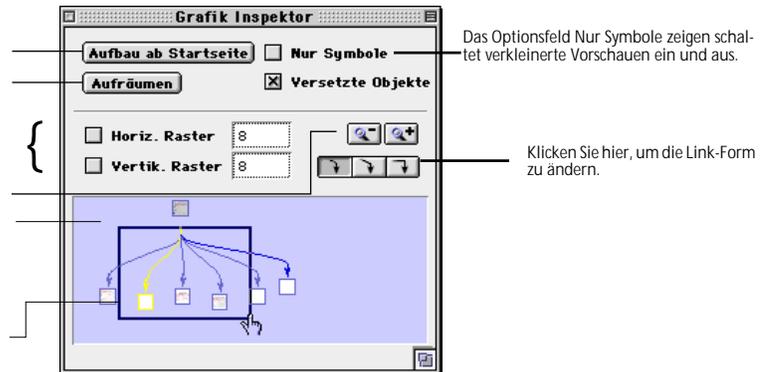
Klicken Sie hier, um die Site-Ansicht nach Einfügen von Seiten und Links aufzuräumen.

Benutzen Sie die Raster-Optionen, um die Site-Ansicht anzupassen.

Über diese Felder wird Zoom ermöglicht.

In diesem Vorschau-Fenster erscheint ein Überblick der ganzen Site.

Beim Ziehen des Radar-Fensters über das Vorschau-Feld werden Ausschnitte in der Site-Ansicht hervorgehoben.



### Neue Funktionen im Grafik-Inspektor

Dem *Grafik-Inspektor*, als Partner-Inspektor-Fenster zur *Site-Ansicht* wurden zwei neue Funktionen hinzugefügt:

- Das Optionsfeld *Nur Symbole zeigen* schaltet verkleinerte Vorschauen im Fenster *Site-Ansicht* ein und aus.
- Das Vorschau-Feld im *Grafik-Inspektor*-Fenster zeigt einen Überblick der Site. In allen Sites wird ein Radar-Fenster über dieses Vorschau-Feld gezogen – auf diese Art können andere Abschnitte der Site in der *Site-Ansicht* ins Bild gebracht werden. Mit Hilfe von Zoom-Feldern können Sie im aktuellen Abschnitt des Radar-Fensters einen Ausschnitt vergrößern/verkleinern.

### Darstellungs-Merkmale einstellen

Über den *Grafik-Inspektor* können Sie verschiedene Darstellungs-Merkmale einstellen, wie Symbol-Abstand, Link-Form und Farben.



Den Symbol-Abstand im *Site-Ansicht*-Fenster legen Sie wie folgt fest:

- 1 Wenn Sie den horizontalen Symbol-Abstand ändern wollen, aktivieren Sie das Optionsfeld *Horiz. Raster*.
- 2 Geben Sie ins Textfeld *Horiz. Raster* einen neuen Wert ein, und betätigen Sie zur Bestätigung die Zeilenschaltung.
- 3 Wenn Sie den vertikalen Symbol-Abstand ändern wollen, aktivieren Sie das Optionsfeld *Vertik. Raster*.

- 4 Geben Sie ins Textfeld *Vertik. Raster* einen neuen Wert ein, und betätigen Sie zur Bestätigung die Zeilenschaltung.



Sie können die Form der Links von rechteckig zu freier Form und die entsprechende Anordnung der Symbole wie folgt ändern:



Klicken Sie hier, um eine Kurvenform zu erhalten.



Klicken Sie hier, um eine schräge Form zu erhalten.



Klicken Sie hier, um eine Linie mit rechtem Winkel zu erhalten.



Zoom-Effekte in der Site ermöglichen Sie wie folgt:



Klicken Sie hier, um Objekte hervorzuheben (zoom in).



Klicken Sie hier, um Objekte zurückzustellen (zoom out).

## Aufbau der Site-Ansicht

Wenn Sie die Site-Ansicht zum ersten Mal öffnen, zeigt Ihnen **GoLive CyberStudio** nur das Symbol der Homepage. Ein Hinweis für Sie, jetzt die Site-Ansicht aufzubauen.

### Die Web-Site-Ansicht

Das Homepage-Symbol in der Site-Ansicht weist darauf hin, daß Sie jetzt die Site-Ansicht aufbauen müssen.



Beim Klicken ins Feld Aufbau ab Startseite im Grafik-Inspektor (oben) wird die Seite aktualisiert und zeigt die komplette Site.





Eine Site-Ansicht können Sie wie folgt aufbauen:

Klicken Sie ins Feld *Aufbau ab Startseite* im *Grafik-Inspektor*.

## Das Link-Ansicht-Fenster

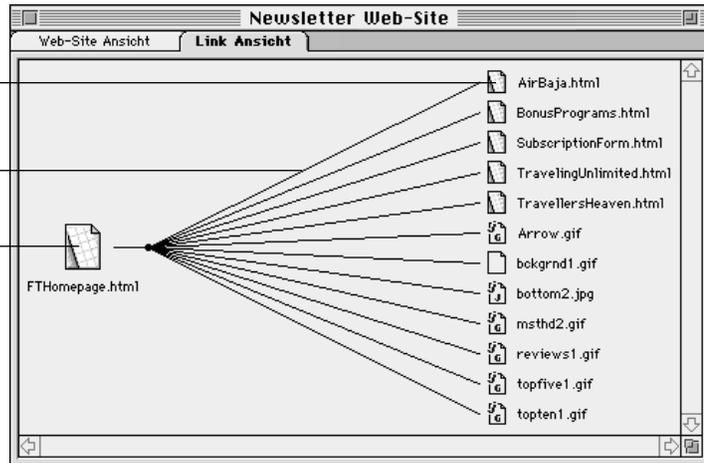
Das *Link-Ansicht*-Fenster läßt sich mit einer Lupe vergleichen, mit der Sie gewählte Elemente in Ihrer Site näher heranholen können. Über das entstehende Linien-Netz können Sie einzelne Seiten und Links zwischen Eltern-und-Kind-Seiten sowie zu Quellen prüfen.

*Einblick in die Homepage in der Link-Ansicht*

Kleine Symbole weisen auf Seiten oder Quellen hin, die einen Bezug zur aktuellen Seite haben.

Die Fäden des Netzes stehen für Hyperlinks.

Das große Symbol steht für die aktuelle Seite, in der Sie sich befinden.



Die *Link-Ansicht* läßt Sie außerdem durch die Hierarchie Ihrer Site „wandern“ – von der Homepage bis zum letzten Bild.

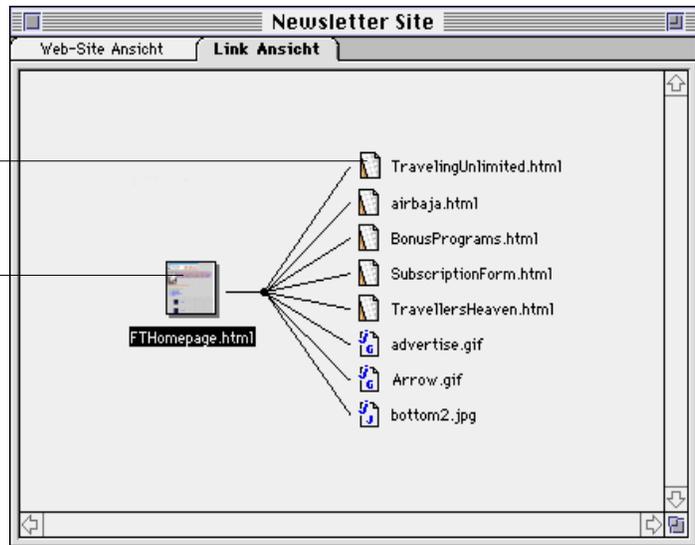
## Verkleinerte Vorschau in der Link-Ansicht

Die folgende Abbildung zeigt eine verkleinerte Vorschau in der *Link-Ansicht*.

Verkleinerte Vorschau in der Link-Ansicht

Die Referenz-Seiten erscheinen als kleine Dokumenten-Symbole.

Einmal im Layout-Modus gesichert, erscheint die Basis-Seite der Link-Ansicht als verkleinerte Vorschau.



Die verkleinerte Vorschau bezieht sich nur auf die „Basis“-Seite der *Link-Ansicht*, das heißt, auf die zuletzt gewählte Seite in der *Site-Ansicht* vor einem Ansichten-Wechsel. Alle HTML-Seiten mit Bezug zu dieser Basis-Seite erscheinen als kleine Symbole.

## Der Link-Ansicht Inspektor

Zur *Link-Ansicht* gehört ein kontextsensitives *Inspektor*-Fenster, in dem Sie festlegen können, was in der Link-Ansicht erscheinen soll. Sie können einzelne Elemente sofort zeigen oder verbergen, indem Sie die zuständigen Optionen aktivieren.

### Der Link-Ansicht-Inspektor

Klicken Sie hier, um Vorwärts-Links zu zeigen oder zu verbergen.

Klicken Sie hier, um Rückwärts-Links zu zeigen oder zu verbergen.

Aktivieren Sie diese Optionen um ganze Kategorien von Objekten zu zeigen oder zu verbergen.

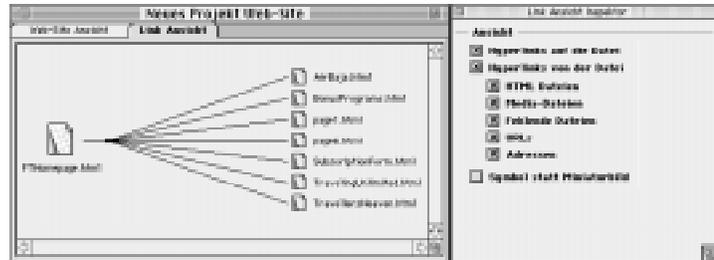


Sie können eine Objekt-Kategorie wie folgt zeigen oder verbergen:

- 1 Deaktivieren Sie das zuständige Optionsfeld, um das Element zu verbergen.
- 2 Aktivieren Sie das zuständige Optionsfeld, um das Element zu zeigen.

Das folgende Beispiel zeigt eine *Link-Ansicht* nur mit HTML-Dateien.

### Einsicht in Bezugs-Seiten in der Link-Ansicht



### Seiten über Zoom hervorheben

Über die Zoom-Funktionen von **GoLive CyberStudio** können Sie Seiten gezielt hervorheben, um ihre Bezüge zu anderen Seiten und Quellen zu prüfen. Umgekehrt können Sie sich auch die Hyperlinks von anderen Seiten auf die aktuelle Seite zeigen lassen.



Sie gelangen wie folgt per Zoom in eine Seite in der *Link*-Ansicht:

- 1 Wählen Sie die gewünschte Seite im *Site*-Ansicht-Unterfenster.
- 2 Klicken Sie ins *Link*-Ansicht-Unterfenster, um die gewünschte Seite mit ihren Hyperlinks zu sehen.

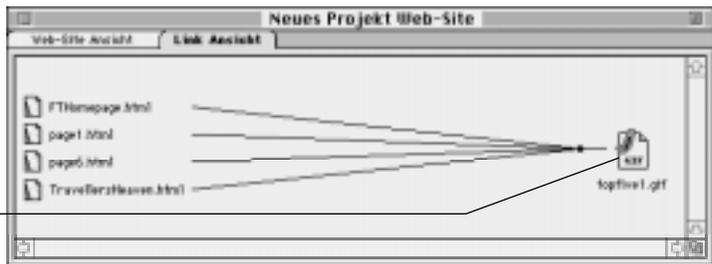


Alternativ hierzu können Sie auch aus dem *Projekt*-Fenster per Zoom in eine Seite gelangen:

- 1 Wählen Sie die gewünschte Seite im *Projekt*-Fenster.
- 2 Wählen Sie den *Web-Site zeigen*-Befehl im *Projekt*-Menü.
- 3 Klicken Sie im *Site*-Ansicht-Fenster ins Unterfenster *Link*-Ansicht, um die Seite Ihrer Wahl mit ihren Hyperlinks zu sehen.

### Quellen über Zoom hervorheben

Wie in Seiten können Sie auch per Zoom in einzelne Quellen – wie Bild-Dateien – gelangen, um festzustellen, wo sie in Ihrer Site Verwendung finden.



Vier Web-Seiten haben Bezüge zu dieser Bild-Datei.

In eine Quelle in der *Link*-Ansicht gelangen Sie wie folgt:

- 1 Wählen Sie die Quelle im Unterfenster der *Site*-Ansicht.
- 2 Klicken Sie ins Unterfenster *Link*-Ansicht, um die Quelle Ihrer Wahl mit ihren Bezugs-Seiten zu sehen.



Alternativ hierzu können Sie auch aus dem *Projekt*-Fenster per Zoom in eine Quelle gelangen:

- 1 Wählen Sie die gewünschte Quelle im *Projekt*-Fenster.
- 2 Wählen Sie den Befehl *Web-Site zeigen* im *Projekt*-Menü.
- 3 Im Fenster *Site*-Ansicht klicken Sie ins Unterfenster *Link*-Ansicht, um die Quelle Ihrer Wahl mit ihren Bezugs-Seiten zu sehen.

### Durch die Link-Ansicht „wandern“

Sie können Ihre Site durchwandern, indem Sie Seiten und Quellen-Symbole anklicken, um sich schließlich von der Homepage aus durch alle Ebenen der Hierarchie hindurchzuarbeiten.



Um auf Ihrer „Wanderung“ durch die *Link-Ansicht* Seiten und Quellen zu prüfen, gehen Sie wie folgt vor:

- 1 Klicken Sie auf das kleine Seiten- oder Quellen-Symbol.
- 2 **GoLive CyberStudio** aktualisiert die Darstellung. Die Seite oder Quelle Ihrer Wahl wird zur aktuellen Auswahl und erhält als solche ein großes Symbol.
- 3 Klicken Sie andere Symbole an, um weitere Seiten und Quellen zu sehen.

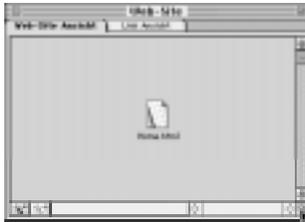
## Site-Gestaltung

Die *Site-Ansicht* von **GoLive CyberStudio** fungiert auch als voll funktionsfähiges Instrument zur Drag & Drop-Site-Gestaltung und läßt Sie auf bequeme Art die Architektur Ihrer Site entwerfen, bevor Sie Inhalt in Ihre Seiten einfügen. Wenn Sie ein neues Projekt erzeugt haben, können Sie sofort zur *Site-Ansicht* wechseln und die Hierarchie Ihrer Site durch Hinzufügen von Formularblocks und Erzeugen von universellen (generischen) Seiten und Hyperlinks ergänzen.

Generische Seiten und Links dienen als Platzhalter innerhalb Ihrer Site-Struktur. Nach Ihrer Site-Gestaltung, können Sie Seiten und Vorlagen mit Inhalt füllen und physikalische Hyperlinks erzeugen. Die folgende Abbildung illustriert den Vorgang der Site-Gestaltung.

### *Site-Gestaltung in der Site-Ansicht*

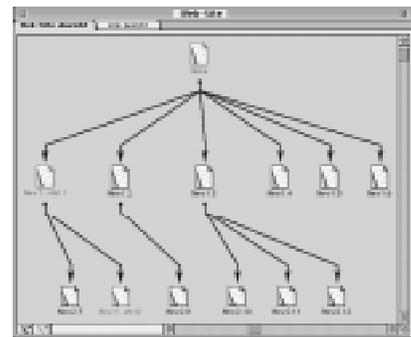
Ausgehend von einer einzelnen Homepage ...



... können Sie weitere Seiten durch Wahlstaste-Klicken und Ziehen hinzufügen, oder Sie können Vorlagen aus dem Projekt-Fenster ziehen.



Wenn Sie soweit gekommen sind, können Sie es **GoLive CyberStudio** überlassen, die Site-Karte neu zu ordnen. Per Zoom können Sie sich alle Einzelheiten zeigen lassen.



### Hinzufügen von generischen Seiten in der Site-Ansicht

Mit universellen Seiten können Sie die Architektur Ihrer Site aus dem Nichts entwerfen, oder Sie können sie einer vorhandenen Site hinzufügen, um zu prüfen, wie sich weitere Seiten einfügen lassen.

Sie fügen der Site-Ansicht wie folgt eine universelle Seite hinzu:

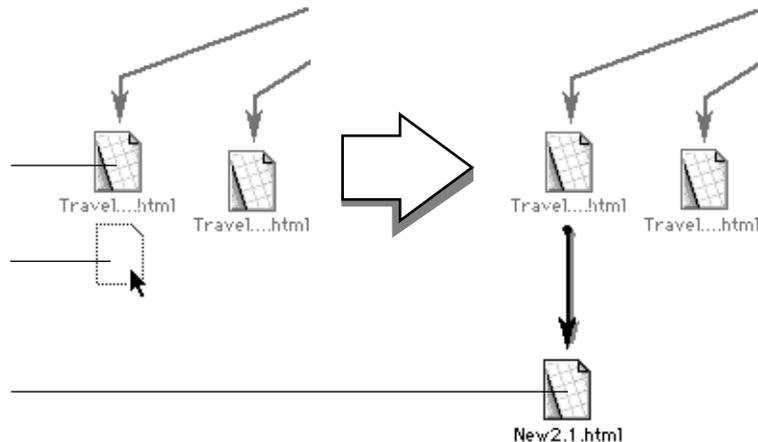
- 1 Klicken Sie bei gedrückter Wahltaaste in die Seite, die Sie als „Eltern“-Seite für die neue Seite nutzen wollen.
- 2 Ziehen Sie nach unten, und lassen Sie die Maustaste los. **GoLive CyberStudio** fügt der Gruppe *Generische Seiten* im Fenster *Seiten* des *Projekt*-Fensters jetzt eine neue Seite hinzu.

*Der Site-Ansicht generische Seiten hinzufügen*

Klicken Sie bei gedrückter Wahltaaste in die Seite, der Sie ein „Kind“ hinzufügen wollen.

Ziehen Sie das Titel-Symbol, ...

... lassen Sie dann die Maustaste los, um eine neue generische Seite als „Kind“ der Quell-Seite einzufügen.



- 3 **GoLive CyberStudio** erzeugt automatisch einen generischen Link zwischen der Eltern-Seite und der neuen generischen Seite.

Die neue generische Seite wird als „Kind“ der Original-Seite eingebracht, das heißt, sie hat einen Link auf die „Eltern“-Seite, aus der Sie diese Seite gezogen haben.

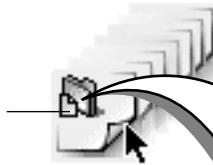
- 4 Klicken Sie mehrmals die *Aufräumen*-Fläche, um Ihr Web-Site-Fenster übersichtlich zu halten.
- 5 Wenn Sie die Web-Site-Gestaltung beendet haben, können Sie jede generische Seite öffnen und mit den **GoLive CyberStudio**-Seiten-Werkzeugen nach Ihren Wünschen bearbeiten (siehe Kapitel 4, *Aufbau von Web-Seiten*).

## Generische Seiten gruppieren

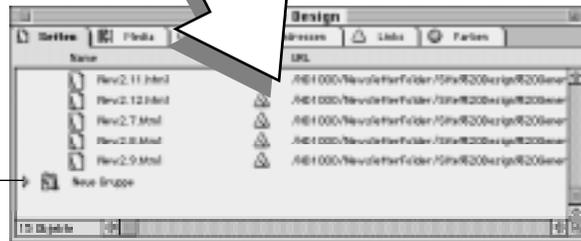
Wenn Sie eine sehr komplexe Web-Site mit vielen Seiten gestalten, ist es sinnvoll, Ihre Site zu unterteilen, zum Beispiel, in einen „Sales“ und einen „R & D“-Bereich. **GoLive CyberStudio** hilft Ihnen bei Ihrer Strukturierung. Die Gruppierung generischer Seiten während der Web-Site-Gestaltung kann Ihrem Projekt schon frühzeitig Struktur verleihen. Der folgende Abschnitt erklärt die Vorgehensweise.

Generische Dateien zu einer Gruppe zusammenfassen

Ziehen Sie das Datei-Gruppe-Symbol aus der Palette, ...



... um dem Projekt eine neue Gruppe hinzuzufügen



Klicken Sie hier, um die Gruppe zu benennen, ...



... und markieren Sie Für generische Seiten verwenden, damit GoLive CyberStudio alle generischen Seiten in dieser Gruppe ablegt.



Ihre Web-Site strukturieren Sie mit Gruppen wie folgt:

- 1 Ziehen Sie ein Gruppe-Symbol aus der *Palette* ins *Projekt*-Fenster.
- 2 Ins Eingabefeld *Name* im *Gruppen Inspektor* geben Sie einen Namen für die neue Gruppe ein.
- 3 Im *Gruppen Inspektor*, aktivieren Sie *Für generische Seiten*.
- 4 Jede Seite, die Sie in der *Web-Site-Ansicht* erzeugen, wird nun dieser Gruppe hinzugefügt.
- 5 Sie können während der Site-Gestaltung auf diese Weise mehrere Gruppen hinzufügen und im *Projekt*-Fenster zwischen den Gruppen hin- und herwechseln.

## Generische Hyper-Links in der Web-Site-Ansicht hinzufügen

Die *Web-Site-Ansicht* unterstützt auch die Erzeugung generischer Hyperlinks per Point & Shoot. Generische Hyperlinks fungieren als „Platzhalter-Links“, die später, wenn Sie die Site-Gestaltung abgeschlossen haben, bearbeitet werden können.



Ein generischer Link wird in der *Web-Site-Ansicht* wie folgt erzeugt:

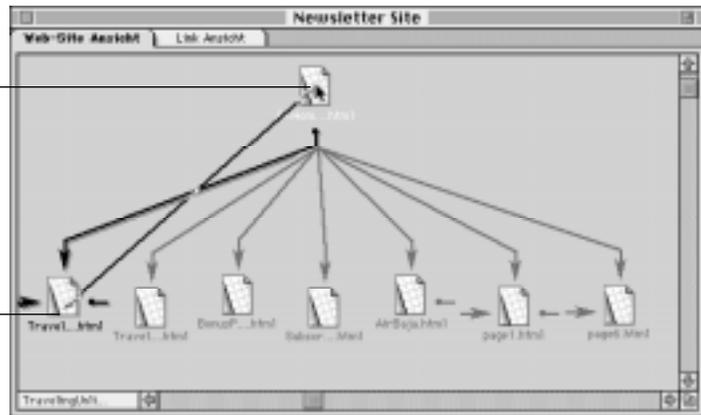
- 1 Klicken Sie bei gedrückter Befehlstaste die Seite, von der aus Sie linken wollen.
- 2 Ziehen Sie auf die gewünschte Zieldatei, und lassen Sie die Maustaste los, um einen neuen Link zu erzeugen.

**GoLive CyberStudio** fügt diesen neuen Link dem *Link*-Unterfenster des *Projekt*-Fensters hinzu.

*Point & Shoot Verlinkung  
in der Web-Site-Ansicht*

Klicken Sie bei gedrückter  
Befehlstaste die Seite, die als  
Quell-Datei fungieren soll, ...

... und  
ziehen  
Sie zur  
Ziel-  
Datei.



- 3 Wenn Sie die Web-Site-Gestaltung beendet haben, können Sie jede generische Seite mit den **GoLive CyberStudio**-Seiten-Werkzeugen nach Ihren Wünschen verlinken (siehe Kapitel 4, *Aufbau von Web-Seiten*).



Wie bei jedem normalen Hyperlink erzeugen Sie die generischen Links zwischen „Eltern“- und „Kinder“-Seiten oder auch zu „Kindern“ anderer Seiten.

## Generische Seiten zur Bearbeitung öffnen

Sie können generische Seiten entweder direkt in der *Web-Site-Ansicht* oder im *Projekt-Fenster* öffnen und mit Inhalt füllen.



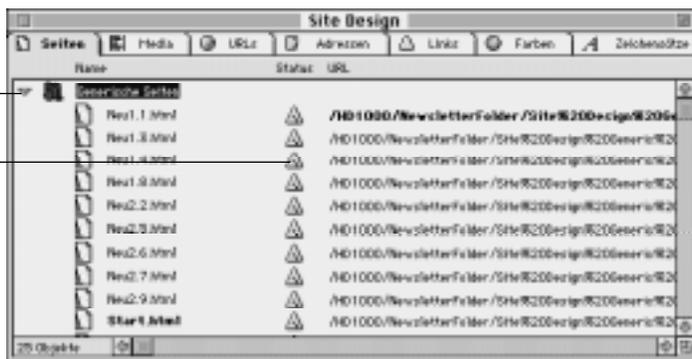
Eine generische Seite öffnen Sie zur Bearbeitung wie folgt:

- 1 Suchen Sie die gewünschte generische Seiten in der *Web-Site-Ansicht* oder im *Projekt-Fenster*.

Die Gruppe *Generische Seiten* im *Projekt-Fenster*

Generische Seiten erscheinen in der entsprechenden Gruppe

Generische Seiten werden durch ein Dreieck-Symbol gekennzeichnet.



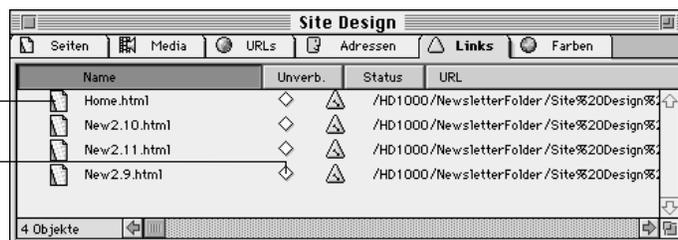
Generische Seiten werden der Gruppe *Generische Seiten* im *Seiten-Unterfenster* des *Projekt-Fensters* automatisch hinzugefügt (siehe oben). Sie werden in der *Status-Spalte* durch ein *Dreieck-Symbol* gekennzeichnet.

- 2 Doppelklicken Sie das Seiten-Symbol zur Bearbeitung der Seite.
- 3 Eine leere Seite wird geöffnet.
- 4 Fügen Sie den gewünschten Inhalt ein, und speichern Sie.  
Die Sicherung macht aus der generischen eine Standard-Seite und befördert das Symbol auf eine höhere Ebene; aus der Gruppe *Generische Seiten* in die Dateiliste *Seiten*.
- 5 Kehren Sie zum *Projekt-Fenster* zurück, um sich, wenn nötig, die generischen Links der Seite anzusehen.
- 6 Bei immer noch geöffneter Seite klicken Sie, den *Links-Reiter*.

Das *Links-Unterfenster* im *Projekt-Fenster*

Das Dateisymbol steht für die Zieldatei dieses generischen Links.

Die kleine Raute in der Spalte Pending (etwa: „in der Schwebe“) zeigt an, daß dieser Link noch nicht erzeugt worden ist.



- 7 Das *Links*-Unterfenster zeigt diejenigen Links, die auf der aktuellen Seite noch erzeugt werden müssen, um Ihre Site so aufzubauen, wie in der *Web-Site-Ansicht* dargestellt.  
Das *Links*-Unterfenster des *Projekt*-Fensters ist mit einer „Noch-zu-erledigen-Liste“ vergleichbar. Dadurch, daß es Ihnen die Links auflistet, die Sie noch herstellen müssen, um Ihre Arbeit zu vervollständigen, können Sie auch komplexeste Sites ohne selbst-erstellte „Checkliste“ im Auge behalten.
- 8 Mit Point & Shoot verlinken Sie zum Beispiel ausgewählten Text auf der aktuellen Seite und einer der Dateien im *Links*-Fenster.
- 9 Der Status des generischen Links auf der Zielseite wird ebenso geändert, wenn der entsprechende Link zustande kommt, und das Raute-Symbol in der *Pending*-Spalte der Liste verschwindet.
- 10 Wiederholen Sie die Schritte 1 bis 9, bis Sie alle generischen Seiten in physikalische Web-Seiten umgewandelt haben und das *Links*-Fenster keine generischen Links mehr anzeigt.

## Site-Integrität

GoLive CyberStudio überprüft fortwährend die Integrität Ihrer Site und alarmiert Sie im Falle gebrochener Links, verlorener Ressourcen oder anderer Fehler, die zum Beispiel dann auftreten, wenn Sie Dateien im Finder in einen anderen Ordner bewegen oder eine bereits vorhandene Site mit Ressourcen importieren.

Wenn Fehler auftreten, können Sie ein Fehler-Fenster öffnen, daß Sie bei der Fehlerbehebung unterstützt. In vielen Fällen können Sie Link-Fehler per Point & Shoot oder im Finder beheben, so daß gebrochene Links schnell und sicher wieder hergestellt werden können.

## Fehler-Anzeige

Erste Hinweise auf mögliche Fehler erhalten Sie durch die Indikator-Symbole in der *Status*-Spalte des *Projekt*-Fensters.

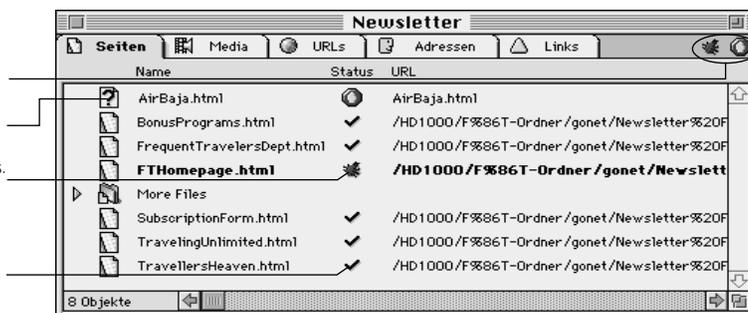
### Status-Indikatoren im Projekt-Fenster

In diesem Projekt gibt es mindestens eine fehlerhafte Seite oder Ressource.

Diese Datei ist nicht auffindbar.

Diese Datei enthält Fehler, wie gebrochene Links.

Diese Datei ist in Ordnung



GoLive CyberStudio zeigt zur Fehler-Identifikation verschiedene Symbole:

-  Das Häkchen-Symbol zeigt an, daß die Datei fehlerfrei ist, was bedeutet, daß alle Verweise funktionieren.
-  Das „Bug“(Käfer)-Symbol zeigt Fehler an, wie zum Beispiel, gebrochene Links auf Ressourcen oder Dateien.
-  Das „Stop“-Symbol zeigt an, daß das betroffene Objekt die Verbindung zu seiner physikalischen Datei verloren hat.
-  Das Fragezeichen-Symbol zeigt an, daß die physikalische Datei nicht auffindbar ist.

Wenn Sie im *Projekt*-Fenster nur Häkchen-Symbole sehen, liegt kein Grund für Reparaturen vor. In diesem Fall ist Ihr Projekt „gebrauchsfertig“, und Sie können die folgenden Abschnitte überspringen.

Wenn Sie einen Fehler-Indikator sehen, lesen Sie in den folgenden Abschnitten, wie Sie den Fehler im *Fehler*-Fenster beheben können.

## Fehlerbehebung

Wenn im *Projekt-Fenster* Fehler angezeigt werden, sollten Sie sie jetzt analysieren und beheben.

Bewegen, Löschen oder Umbenennen physikalischer Dateien im Finder ist die häufigste Fehlerursache. Hier treten Probleme auf, wie „schwankende“ Referenzen oder gebrochene Links.

Das kann vermieden werden, indem Sie *Aliasmechanismus zur Dateiverwaltung* im *Projekt-Voreinstellungen-Allg.-Fenster* aktivieren.

### Ihr Projekt nach Fehlern durchsuchen



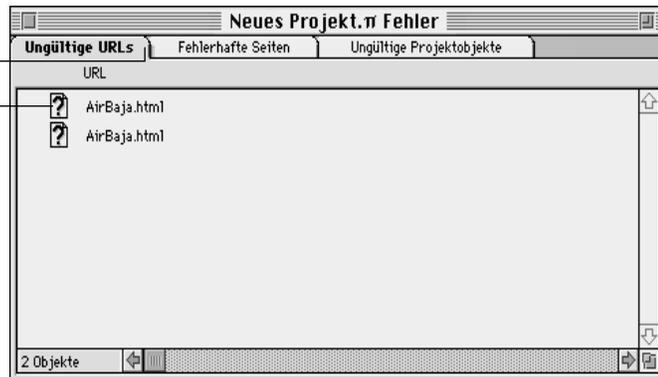
Um ungültige URLs zu finden, die durch „schwankende“ Referenzen, verursacht werden, öffnen Sie das *Ungültige-URLs*-Unterfenster des *Fehler*-Fensters:

- 1 Wählen Sie *Fehler zeigen* im *Projekt*-Menü, um das *Fehler*-Fenster aufzurufen (siehe unten).
- 2 Klicken Sie den *Ungültige-URLs*-Reiter, um, wenn vorhanden, schwankende Referenzen anzusehen. Schwankende Referenzen entstehen, wenn eine Referenz-Seite oder -Grafik beim Öffnen des Projekts oder Import der referenzierenden Seite nicht gefunden werden kann. Das Beispiel unten zeigt Ihnen zwei schwankende Referenzen zur Datei *AirBaja.html*.

#### *Ungültige URLs im Fehler-Fenster*

Klicken Sie die anderen Reiter, um weitere Fehler anzusehen.

Datei-Symbole mit Fragezeichen zeigen schwankende Referenzen an.



Die *URL*-Spalte des *Ungültige URLs*-Fensters macht genaue Angaben über den ehemaligen Verzeichnispfad der fehlenden Referenzdatei.

Sie können eine Datei mit schwankenden Referenzen auch in der *Link-Ansicht* (siehe Seite 438) überprüfen.



Um Web-Seiten mit ungültigen oder fehlerhaften Pfadnamen in den Links zu sehen, öffnen Sie *Fehlerhafte Seiten* im *Fehler*-Fenster:

- 1 Im *Fehler*-Fenster, klicken Sie den *Fehlerhafte-Seiten*-Reiter.
- 2 Im *Fehlerhafte-Seiten*-Fenster suchen Sie nach Web-Seiten mit Fehlern, wie gebrochene Links auf Seiten oder Ressourcen.

Im Beispiel unten gibt es zwei Web-Seiten, die Referenz-Dateien verloren haben.

#### *Fehlerhafte Seiten im Fehler-Fenster*

Klicken Sie die anderen Reiter, um weitere Fehler anzusehen.

Das Bug-Symbol und die Verzeichnispfad-Information weisen auf fehlerhafte Seiten hin.



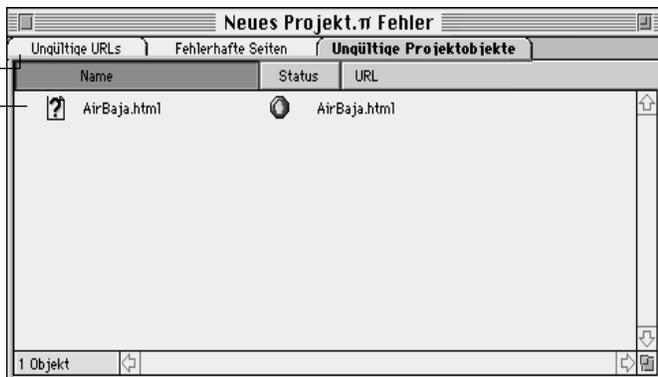
Um ungültige Objekte anzusehen, die nicht auffindbar sind, weil sie gelöscht, bewegt oder umbenannt wurden, wechseln Sie ins *Ungültige Projektobjekte*-Unterfenster des *Fehler*-Fensters:

- 1 Wählen Sie *Fehler zeigen* im *Projekt*-Menü, um das *Fehler*-Fenster zu öffnen (siehe unten).
- 2 Klicken Sie den *Ungültige Projektobjekte*-Reiter, um nicht auffindbare Objekte anzusehen.

#### *Ungültige Objekt-Projekte im Fehler-Fenster*

Klicken Sie die anderen Reiter, um weitere Fehler anzusehen.

Fragezeichensymbole, Stop-Symbole und ein Verzeichnispfad weisen auf ungültige Objekte hin.



Das Beispiel oben zeigt den verlorenen Titel und seinen bisherigen Verzeichnispfad relativ zur Homepage.

## Reparatur

Wird ein Fehler in allen drei *Fehler*-Unterfenstern angezeigt, hat wahrscheinlich jemand eine Datei versehentlich bewegt, gelöscht oder umbenannt, die in Ihrem Projekt benötigt wird, weil sich Seiten auf sie beziehen.

Wenn Fehler-Meldungen gebrochene Links anzeigen, die von einem ungültigen Objekt kommen oder auf eines verweisen, empfehlen wir, daß Sie die physikalische Datei zu finden versuchen, um die Integrität Ihrer Site zu bewahren und „Sackgassen“ zu vermeiden.

Eine verlorene Datei finden Sie wie folgt:

- 1 Versuchen Sie die Datei mit dem gebrochenen Link zu öffnen.  
Das *Fehler*-Fenster enthält einen Kurzbefehl zum Öffnen des *Projekt-Fensters*, wo Sie das betreffende Seitensymbol doppelklicken können, um die Seite zu öffnen:
  - Im *Fehlerhafte Seiten*-Unterfenster klicken Sie mit gedrückter *Wahltaste* die entsprechende Datei.
  - Der Cursor wird zur Lupe (siehe unten), und **GoLive CyberStudio** hebt das Datei-Symbol im *Projekt-Fenster* hervor.

*Klicken auf ein Datei-Symbol bei gedrückter Wahl Taste im Fehler-Fenster*



- 2 Doppelklicken Sie das Dateisymbol und untersuchen Sie die Links, um herauszufinden, welcher fehlerhaft ist.
- 3 Versuchen Sie, im Finder die verlorene Datei zu finden.
- 4 Wenn Sie sie gefunden haben, legen Sie sie an ihren ursprünglichen Platz zurück.
- 5 Wählen Sie *Alles überprüfen* im *Projekt-Menü*.
- 6 **GoLive CyberStudio** liest nun alle Projekt-Dateien. Ein *Stand-Anzeiger* hält Sie hierbei auf dem Laufenden.

*GoLive CyberStudio hält Sie mit Hilfe eines Stand-Anzeigers auf dem Laufenden*



Wenn der Fehler behoben ist, ist das *Fehler*-Fenster leer, und die Fehler-Indikatoren sind aus dem *Projekt-Fenster* verschwunden.

- 1 Doppelklicken Sie Das Datei-Symbol im *Projekt-Fenster*.

- 2 Suchen Sie in der Seitendarstellung nach fehlenden Objekten, zum Beispiel kaputten Bildern oder Bild-Platzhaltern, die den Link zu ihrer Bild-Datei verloren haben.
- 3 Klicken Sie jedes fehlende Objekt an und erneuern Sie die Links per Point & Shoot oder mit Hilfe einer anderen Methode.

Wenn es ein ungültiges Objekt in Ihrem Projekt gibt, die URLs jedoch alle gültig sind und die Dateien fehlerfrei, wird sich das auf Ihr Projekt sehr wahrscheinlich nicht auswirken. Sie sollten davon ausgehen, daß die physikalische Datei gelöscht worden ist, weil sie nicht mehr benötigt wurde:

- 1 Klicken Sie bei gedrückter Wahl taste das Datei-Symbol im *Fehler-Fenster* an, um das ungültige Objekt im *Projekt-Fenster* anzusehen und Ihre Vermutungen zu bestätigen.
- 2 Wenn Sie sicher sind, daß Sie die ungültige Datei nicht mehr benötigen, wählen Sie sie im *Projekt-Fenster* aus und löschen sie, indem Sie die Rückschrittaste betätigen.

## Publizieren und Upload Ihrer Site

Wenn Sie mit dem Aufbau Ihrer Web-Site fertig sind und alle Hyperlinks und Seiten in Ordnung sind, können Sie die Web-Site auf einen FTP-Server übertragen.

Sie haben zwei Möglichkeiten einen Ordner zum Übertragen vorzubereiten:

- Der Projektordner, mit dem Sie die ganze Zeit gearbeitet haben, enthält alle benötigten Seiten und Media-Dateien. Alle Hyperlinks werden ständig von der Projektverwaltung aktualisiert und sind somit jederzeit unverändert zum Server übertragbar. Kopieren sie ggf. den Ordner um nicht benötigte Dateien, wie z.B. die Projekt Datei, aus dem Ordner zu entfernen.
- Sie können Ihre Web-Site auch „Publizieren“, d.h. **GoLive CyberStudio** erzeugt für Sie einen neuen Ordner, in den alle benötigten Dateien kopiert werden. Die Hyperlinks und sonstigen Verbindungen auf Media-Dateien werden dabei neu erstellt.



Bitte beachten Sie, daß Sie ein Projekt nicht Publizieren müssen, bevor Sie die Dateien auf einen FTP-Server übertragen.

Im Folgenden wird erklärt welche Option das Publizieren Ihnen bietet und wie Sie Dateien auf einen FTP-Server übertragen.

## Publizieren Ihrer Site

Um alles zusammenzutragen, damit Ihre Site korrekt erscheinen kann, gehen Sie wie folgt vor:

- 1 Wählen Sie bei geöffnetem *Projekt-Fenster* den Befehl *Web-Site publizieren* im *Projekt-Menü*.
- 2 Ein Dialog-Fenster erscheint, in dem Sie angeben können, wo **GoLive CyberStudio** Ihren Web-Site-Ordner sichern soll.

Das Web-Site-Ordner-Dialog-Fenster



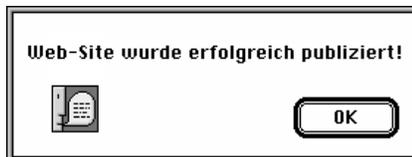
- 3 Wählen Sie eine passende Adresse, und drücken Sie *Sichern*.
- 4 **GoLive CyberStudio** stellt die Site zusammen, wobei Sie den Vorgang über einen Stand-Anzeiger verfolgen können.

GoLive CyberStudio zeigt einen Stand-Anzeiger während des Publizierens.



- 5 Die Meldung *Web-Site wurde erfolgreich publiziert* informiert Sie darüber, daß der Web-Site-Ordner zum Upload bereit ist.

GoLive CyberStudio zeigt eine Meldung, sobald das Publizieren abgeschlossen ist.



## Verfeinerte Publizierungs-Optionen

GoLive CyberStudio 2 bietet Ihnen beim Publizieren Ihrer Web-Site bessere Möglichkeiten zum Sammeln von Dateien, die auf den Web-Server geladen werden.

Wenn Sie den Befehl *Web-Site publizieren* aus dem *Projekt*-Menü wählen, erscheint ein Dialog-Fenster, in dem Sie Einstellungen zum Publizieren der Web-Site vornehmen können.



Mit Ausnahme der Standard-Einstellung, stehen im Feld *Publizieren* der *Projekt*-Gruppen-Optionen im Dialogfeld *Voreinstellungen* die gleichen Optionen zur Verfügung.

Mit den *Hierarchie*-Optionen können Sie – vor dem Upload – die grundlegende Verzeichnis-Struktur Ihrer Web-Site festlegen.

Über die Options-Gruppe *Publizieren-Status beachten* und die darunter befindlichen Optionsfelder können Sie festlegen, welche Dateien und Ordner publiziert werden sollen.

Das Dialog-Fenster *Web-Site-Publizieren-Optionen*

Legen Sie vor dem Upload über diese Optionen die Hierarchie Ihrer Web-Site fest.

Nutzen Sie diese Optionen zur Vorwahl von Dateien und Ordnern über ihren Publizieren-Status.

Legen Sie über diese Optionen fest, wie referenzierte Dateien publiziert werden sollen.

Klicken Sie Standard-Einstellung, wenn GoLive CyberStudio die aktuellen Einstellungen als Standard-Konfiguration betrachten soll.



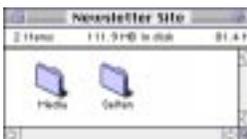
Wählen Sie die gewünschten Optionen fürs Publizieren wie folgt:

- 1 Wählen Sie ein Auswahlfeld aus der Options-Gruppe *Hierarchie*:
  - *Wie im Projekt*: der Web-Site-Ordner übernimmt die Hierarchie von Gruppen, Seiten und Ressourcen im *Projekt-Fenster*.
  - *Seiten und Media trennen*: erzeugt einen Web-Site-Ordner mit zwei Sub-Ordnern HTML-Seiten und Media-Elemente.
  - *Flach*: erzeugt einen Ordner für alle HTML-Seiten und Media-Elemente.

*Hierarchie-Optionen und daraus entstehende Ordner-Strukturen*



**Wie im Projekt**



**Seiten und Media getrennt**



**Flach**

- 2 Wenn Sie *Multi-Server-Einstellungen beachten* in der Optionsgruppe *Hierarchie* aktivieren, kann **GoLive CyberStudio** Ressourcen von entfernten Servern in den Site-Ordner einfügen.
- 3 Wählen Sie in der Options-Gruppe *Publizieren-Status beachten*:
  - *Gruppen*, damit **GoLive CyberStudio** nur die Gruppen publiziert, deren Status-Optionsfeld *Publizieren* im Fenster *Seite* des *Referenz-Inspektors* aktiviert ist.
  - *Seiten*, damit **GoLive CyberStudio** nur die HTML-Seiten publiziert, deren Status-Optionsfeld *Publizieren* im Fenster *Seite* des *Referenz-Inspektors* aktiviert ist
- 4 Außerdem können Sie die Option *Nur referenzierte Projekt-Dateien publizieren* aktivieren, damit **GoLive CyberStudio** nur referenzierte HTML-Seiten und Media-Dateien aus dem aktuellen Projekt in den Web-Site-Ordner aufnimmt. Diese Option sorgt für kleinere Sites und läßt Dateien weg, auf die kein Bezug besteht.
- 5 Wenn Sie *Referenzierte Dateien publizieren, die nicht Teil des Projekts sind* aktivieren, wird **GoLive CyberStudio** alle referenzierten HTML-Seiten, Media-Dateien und andere Ressourcen im Web-Site-Ordner aufnehmen. Auch Dateien, die nicht im Projekt sind.
- 6 Wenn Sie *Standard-Einstellung* anklicken, werden die aktuellen Einstellungen in den **GoLive CyberStudio** Voreinstellungen gesichert.

- 7 Wahlweise können Sie auch das Dialogfeld *Voreinstellungen – Projekt – Ordner* öffnen und die Standard-Ordner-Namen bearbeiten, die beim Publizieren der Web-Site verwendet werden.

*Das Dialogfeld Voreinstellungen – Projekt – Ordner*

Benutzen Sie diese Textfelder, um die Standard-Ordner-Namen zu sehen oder zu bearbeiten, die beim Publizieren verwendet werden.

Klicken Sie ins Projekt-Symbol, um die Projekt-Voreinstellungen zu öffnen.



- 8 Wenn Sie alle Optionen festgelegt haben, klicken Sie ins Feld *Publizieren* und fahren mit dem Publizieren fort.

## Upload Ihrer Site

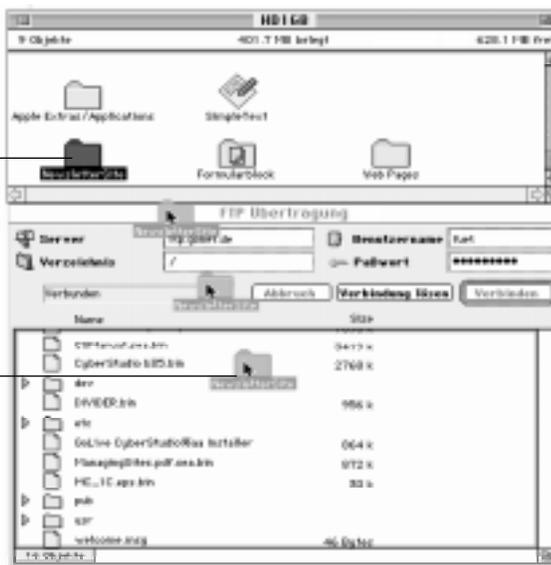
Mit **GoLive CyberStudio** können Sie wahlweise für einzelne Seiten oder eine komplette Web-Site via FTP einen Upload auf oder Download von Ihrem Web-Server durchführen. Außerdem können Sie Ihre Seiten und Sites prüfen und darstellen lassen, bevor Sie den Upload zu Ihrem Web-Server vornehmen.

Die folgende Abbildung illustriert den Wahl-Vorgang eines für den Upload publizierten Web-Site-Ordners.

*Wahl eines Web-Site-Ordners für den Upload*

Nachdem die Verbindung hergestellt ist, aktivieren Sie den publizierten Site-Ordner im Finder, ...

... ziehen Sie ihn ins FTP-Übertragung-Fenster, und setzen Sie ihn in die Auswahlliste für den Upload.



Für den Upload Ihrer Site sollten Sie die FTP-Adresse kennen, den Pfad zu Ihrem persönlichen Verzeichnis, Ihren Benutzernamen und das Paßwort. Im Zweifelsfall bitten Sie den Verwalter des Web-Servers, die entsprechenden Daten für Sie zu ermitteln.



Den Upload für einen Web-Site-Ordner starten Sie wie folgt:

- 1 Wählen Sie den Befehl *FTP-Übertragung* im Ablage-Menü, um das *FTP-Übertragung*-Fenster zu öffnen.
- 2 Tragen Sie ins Textfeld *Server* die FTP-Adresse des Web-Servers ein, auf den Sie den Upload vornehmen wollen.
- 3 Tragen Sie ins Textfeld *Verzeichnis* den Verzeichnis-Pfad zu Ihrem Ordner auf dem Web-Server ein.

Oft können Sie dieses Textfeld leer lassen, weil Ihre Zugriff-Privilegien sich ohnehin auf Ihren persönlichen Ordner beschränken.

- 4 Tragen Sie ins Textfeld *Benutzername* die Benutzer-ID ein, die Sie von Ihrem Server-Verwalter erhalten haben.

- 5 Tragen Sie ins Textfeld *Paßwort* Ihr persönliches Paßwort ein, das Sie von Ihrem Server-Verwalter erhalten haben.
- 6 Klicken Sie *Verbinden*, um den Server zu wählen und den Upload zu starten.

Nachdem die Verbindung zum Server hergestellt ist, zeigt **GoLive CyberStudio** das Verzeichnis auf dem Server.

- 7 Ziehen Sie den Order oder die Datei(en) aus dem Finder ins Fenster *FTP-Übertragung*, und legen Sie ihn (oder sie) in die Auswahlliste (siehe Abbildung auf Seite 459).

## Download von Dateien

Um einen Download von Dateien oder Ordnern durchzuführen, gehen Sie wie folgt vor:

- 1 Stellen Sie die Verbindung zum Server her wie im Abschnitt *Upload Ihrer Site* beschrieben.
- 2 Ziehen Sie die Dateien aus dem *FTP-Übertragung*-Fenster in einen Ordner auf Ihrer Festplatte.

## FTP-Voreinstellungen festlegen

Im Unterfenster *Allgemein* in der Options-Gruppe *Netzwerk* im Dialog-Fenster Voreinstellungen können Sie allgemeine Optionen zum Upload oder Download von Dateien festlegen, wie Server-Adresse.

Das Dialog-Fenster Voreinstellungen – Allgemein

Wählen Sie die Optionsgruppe Netzwerk, um FTP- Voreinstellungen festzulegen.



Sie können allgemeine Voreinstellungen für den Upload oder Download von Dateien wie folgt festlegen:

- 1 Aktivieren Sie *Internet Config Einstellungen*, um die Kontrolle Ihres Internet-Zugriffs dem Programm *Internet Config* zuzuordnen. *Internet Config* ist eine Spezial-Software, die Internet-

Adressen und Web-spezifische Einstellungen für alle Anwendungen auf Ihrem Macintosh mit Zugriff zum Web, einschließlich **GoLive CyberStudio**, Web-Browser, FTP-Software, „front end“-Programme für Such-Maschinen usw. bereit hält.

- 2 Aktivieren Sie das Optionsfeld *Proxy benutzen*, um einen Proxy-Server als „front end“ für Ihren tatsächlichen Web-Server einzusetzen. Ein Proxy-Server fängt Viren ab und steigert die Sicherheit bei Server-Operationen.
- 3 Setzen Sie den Cursor ins Textfeld *Host*, und tragen Sie die Adresse Ihres Web-Servers ein, zum Beispiel *ftp.myispserver.com*.
- 4 Setzen Sie den Cursor ins Textfeld *Port*, und tragen Sie die Port-Nummer ein, über die Sie Zugriff auf Ihren Web-Server erhalten. Im Zweifelsfall fragen Sie Ihren Server-Verwalter danach.
- 5 Klicken Sie ins Feld *Internet Config Einstellungen*, um die aktuellen *Internet Config*-Einstellungen bei **GoLive CyberStudio** zu nutzen. Dieses Feld ist nur aktiv, wenn *Internet Config* auf Ihrem Rechner installiert ist und aktuell Ihren Internet-Zugriff steuert.

Über das Unterfenster *FTP-Übertragung* in der Optionsgruppe *Netzwerk* im Dialog-Fenster *Voreinstellungen* können Sie Dateien, die Sie vom Web laden, ein Programm auf Ihrem Macintosh zuordnen.

Macintosh verwendet einen speziellen vier-Byte-Code, um Dateitypen und Erzeuger zu identifizieren, sodaß der Anwender Dateien per Doppelklick öffnen kann.

Das Dialog-Fenster *Voreinstellungen – Netzwerk – FTP-Übertragung*

Wählen Sie die Optionsgruppe *Netzwerk*, um FTP-Voreinstellungen festzulegen.



Dateien, die zum Beispiel von einem Web-Server auf UNIX-Basis geladen werden, enthalten keine Dateityp- oder Erzeuger-Information. Daher müssen Sie Ihrem Macintosh vorgeben, mit welchem Programm er sie öffnen kann. Dazu muß der Macintosh-Anwendung eine Dateinamen-Endung wie .GIF oder .HTML zugeordnet werden.

Sie können Macintosh-Anwendungen Dateinamen-Endungen wie folgt zuordnen:

- 1 Klicken Sie *Neu*, um der Auswahlliste einen neuen Eintrag hinzuzufügen.
- 2 Tragen Sie die entsprechende Beschreibung in die Textfelder *Suffix*, *Typ* und *Prg.typ ein*, oder klicken Sie *Auswahl*, um eine Anwendung im folgenden Dialog-Fenster zu wählen.
- 3 Wählen Sie eine Option im Popup-Menü unter der Spalte *Transfer*, um Ihre gewünschte Übertragungs-Art zu wählen:
  - *Text* lädt die Datei als Textdatei. Nehmen Sie diese Option für HTML-Seiten und allgemeine Text-Dateien.
  - *Binär* lädt die Datei als Binär-Datei. Nehmen Sie diese Option für alle anderen Dateien.

Klicken auf *Löschen* entfernt eine gewählte Zuordnung, während Sie über *Import* Zuordnungen vom Internet Config importieren können.

## FTP Upload & Download

Die FTP-Unterstützung innerhalb von **GoLive CyberStudio** wurde verbessert, um den FTP-Zugriff auf entfernte Server zu erleichtern.

Zu den neuen Funktionen gehören:

- entfernte Bearbeitung von HTML-Seiten und WebObject-Aussage-Dateien
- Verwaltung von gewohnten FTP-Servern in *Voreinstellungen*
- Steuerung von FTP-Voreinstellungen über *Internet Config*
- umfassende Unterstützung für Server-Plattformen, einschließlich Sun OS, WindowsNT und andere.

### Entfernte Bearbeitung

Durch Doppelklick auf HTML-Seiten und WebObjects-Aussage-Dateien (.wod) im FTP Auswahl-Fenster öffnen sich diese Dateien zur Bearbeitung. Nach dem Bearbeiten werden die Dateien automatisch auf dem entfernten Server gesichert.

## FTP-Server

Jetzt kann der Anwender über ein neues Fenster in der Options-Gruppe *Netzwerk* im *Voreinstellungen*-Dialog eine Liste von FTP-Servern verwalten.

Das Dialogfeld *Voreinstellungen* – *Netzwerk* – *FTP-Server*

Klicken Sie ins Netzwerk-Symbol, um die Voreinstellungen dem Zugriff des FTP-Servers zu öffnen.

Geben Sie über diese Optionen neue FTP-Server ein, oder löschen Sie Elemente aus dieser Liste.



Im *FTP-Server*-Fenster fügen Sie einen FTP-Server wie folgt ein:

- 1 Klicken Sie **Neu**, um die Textfelder **Server** (links) und **Verzeichnis** (rechts) aufzurufen.
- 2 Geben Sie die FTP-Adresse des Servers ein, und drücken Sie die **Tabulator**-Taste, um zum **Verzeichnis**-Textfeld zu gelangen.
- 3 Geben Sie das gewünschte **Verzeichnis** ein, und drücken Sie zur Bestätigung Ihrer Eingabe die **Zeilenschaltung**.
- 4 Sobald Sie alle FTP-Server eingefügt haben, klicken Sie **OK**, um den Dialog *Voreinstellungen* zu schließen.
- 5 Klicken Sie bei Bedarf **Löschen**, um eine gewählte Server-Eingabe aus der Liste zu streichen.

## Internet Config-Unterstützung

Wenn viele Anwendungen Zugriff auf Server im Web verlangen, kann **GoLive CyberStudio** über FTP-Voreinstellungen Zugang zum *Internet Config* gewähren und das Programm direkt aus der Options-Gruppe *Allgemein* im *Voreinstellungen*-Dialog heraus starten.

Auch über das *FTP Download*-Fenster steht Internet Config zur Verfügung, wo Dateinamen-Erweiterungen den Anwender-Programmen auf Ihrem Macintosh zugeordnet werden können.

Das Fenster Allgemein in der Netzwerk-Voreinstellungen-Gruppe

Über diese Optionen erhalten Sie Zugang zum Internet Config.



Sie können die Internet Config-Einstellungen wie folgt nutzen:

- 1 Aktivieren Sie das Optionsfeld *Immer*, wenn die Standard-Einstellungen von **GoLive CyberStudio** immer den Internet Config-Einstellungen entsprechen sollen, oder klicken Sie ins Feld *Jetzt importieren*, wenn sie nur für die aktuelle Sitzung gelten sollen.
- 2 Zur Bearbeitung der FTP-Server-Zugriff-Voreinstellungen, klicken Sie ins Feld *Internet Config öffnen*.

## Projekt-Voreinstellungen

Die Options-Gruppe *Projekt* im Dialog-Fenster *Voreinstellungen* gibt Ihnen die Möglichkeit, die Arbeit der **GoLive CyberStudio** Projekt-Verwaltungs-Werkzeuge exakt zu steuern.

Projekt-bezogene Optionen finden Sie in vier Unterfenstern:

### Das Fenster Allgemein

Das Fenster *Allgemein* enthält sechs Optionen, die eine Vielzahl interner Lese-Routinen und die **GoLive CyberStudio**- Handhabung von URLs und Dateien beeinflussen.

Das Fenster *Voreinstellungen – Projekt – Allgemein*

Wählen Sie die Options-Gruppe *Projekt – Allgemein*, um allgemeine Voreinstellungen festzulegen.



Über die einzelnen Optionen sind folgende Auswahlen möglich:

Über das Optionsfeld *Projektfenster als Palette* können Sie die Darstellung und das Verhalten des Projekt-Fensters wählen:

- Wenn Sie diese Option aktivieren, erscheint das *Projekt* als Fenster im Vordergrund (wie die *Palette*).
- Durch Deaktivierung der Option erscheint *Projekt* wie ein normales Dokument-Fenster, das von anderen Fenstern verborgen oder überlappt werden kann.
- Aktivieren des Optionsfeldes *Überprüfe Hostnamen externer URLs* veranlaßt **GoLive CyberStudio**, Bezüge zu externen Sites aus Ihrem Projekt zu prüfen. Diese Option benötigt eine Internet-Verbindung.
- Aktivieren des Optionsfeldes *Aliasmechanismus zur Dateiverwaltung* veranlaßt **GoLive CyberStudio**, die Adressen physikalischer Dateien in Ihrem Projekt zu prüfen und ihre URLs automatisch zu aktualisieren, wenn der Benutzer eine Datei oder einen Ordner bewegt.
- Aktivieren des Objektfeldes *HotSauce™ Datei beim Sichern schreiben* veranlaßt **GoLive CyberStudio**, eine Datei im Apple-eigenen Multi-Content-Format zu erzeugen. Diese MCF-Datei ist eine dreidimensionale Ansicht Ihrer Site, die Ihrem Publikum als Navigationshilfe

dienen kann. Sie können diese Datei einsehen, indem Sie sie im Fenster *HotSauce™ erstellen* des *Projekt-Fensters* wählen und das Fenster *Inhalt* im *Referenz-Inspektor* öffnen.

- Aktivieren des Optionsfeldes *Nur geänderte Projektdateien neu einlesen* veranlaßt **GoLive CyberStudio**, beim Öffnen des Projekts nur Dateien zu prüfen, die seit dem letzten Sichern geändert wurden.
- Die *HTML-Dateien-haben*-Felder teilen **GoLive CyberStudio** mit, welche Dateien als HTML-Seiten anzusehen sind. Die Optionen beinhalten Dateien vom Typ TEXT (Macintosh Datei-Typ), Dateien mit der Endung *.html* oder *.htm*, oder beide Typen.

## Das Fenster Dateien

Das Fenster *Dateien* enthält drei Optionen, die den Dateien-Import von **GoLive CyberStudio** beeinflussen.

Das Fenster *Voreinstellungen – Projekt – Dateien*

Wählen Sie die Objekt-Gruppe *Projekt – Dateien*, um Datei-Import-Voreinstellungen festzulegen.



Mit den einzelnen Optionen sind folgende Auswahlen möglich:

- Das Optionsfeld *Referenzierte Dateien hinzufügen* regelt den Import einer vorhandenen Site durch Ziehen ins *Projekt-Fenster*:
  - Durch Klicken des oberen Feldes können Sie die Anzahl der Ebenen durch eine Zahl im Textfeld begrenzen. Wenn Sie „2“ eintragen, werden nur die Homepage und eine Seite auf der nächsten Hierarchie-Ebene berücksichtigt.
  - Klicken auf das untere Feld veranlaßt **GoLive CyberStudio**, die komplette Site zu importieren – einschließlich jeder Seite und Ressource mit Bezügen zur Homepage und zu Seiten auf unteren Ebenen.
- Aktivieren des Optionsfeldes *Neue Dokumente automatisch hinzufügen* veranlaßt **GoLive CyberStudio**, jedes Dokument, das über den Befehl *Neu* im *Bearbeiten*-Menü erzeugt wurde, der Datei-Liste im *Projekt-Fenster* hinzuzufügen.

- Aktivieren des Aktionsfeldes *Aliasdateien auflösen* veranlaßt das Programm, die Original-Datei zu importieren, wenn der Anwender ein Alias ins *Projekt-Fenster* zieht.

## Das Fenster Status

Das *Status-Fenster* ist eine Art Ablage für Anwender-definierte Status-Angaben. Ähnlich wie Finder-Etiketten, können diese Angaben im Unterfenster *Seite* des *Referenz-Inspektors* gewählt werden und anderen Personen, die mit Ihrer Site umgehen, wertvolle Hinweise geben.

*Das Fenster Voreinstellungen – Projekt – Status*

Wählen Sie die Options-Gruppe Projekt – Status, um Anwender-definierte Status-Angaben zu bearbeiten.



Sie können einen neuen Status wie folgt definieren:

- 1 Setzen Sie den Cursor ins Textfeld unter der *Status*-Auswahlliste, und schreiben Sie einen erklärenden Text, wie „*New Status*“.
- 2 Während Sie schreiben, wird der neue Status der Liste zugefügt.

Einen vorhandenen Status können Sie wie folgt bearbeiten:

- 1 Wählen Sie den betreffenden Status in der *Status*-Auswahlliste, und bearbeiten Sie ihn im Textfeld.
- 2 Während Sie schreiben, wird der Status in der Liste geändert.

Einen vorhandenen Status können Sie wie folgt löschen:

- 1 Wählen Sie den betreffenden Status in der *Status*-Auswahlliste.
- 2 Klicken Sie ins Feld *Löschen*, um Ihre Auswahl zu löschen.

## Das Fenster Web-Site

Das Fenster *Voreinstellungen – Projekt – Web-Site*

Wählen Sie die Options-Gruppe *Projekt – Web-Site*, um die Farb-Zuordnung auf Ihrer Web-Site zu bearbeiten.

Das Fenster *Web-Site* regelt, wie Seiten und Hyperlinks in der *Web-Site-Ansicht* dargestellt werden. Sie können für Ihre Darstellung eigene Farben für jeden Status und jedes Objekt wählen.



Sie können Ihre Web-Site wie folgt mit eigenen Farben versehen:

- 1 Klicken Sie in eins der Farbfelder, um den Farbtonkreis zu öffnen und eine Farbe nach Wahl für das aktuelle Element zu wählen.
  - *Normal* ist für nicht aktive Hyperlinks gedacht.
  - *Ausgewählt* gilt für Links zum und vom gewählten Symbol.
  - *Hervorgehoben* ist Rückwärts-Links vorbehalten (Seite 440).
  - *Generisch* gilt für Anwender-definierte generische Links (siehe Seite 444).
  - *Ungültig* wird ungültigen Objekten zugeordnet.
  - *Unverbunden* ist für gebrochene Links gedacht.
  - *Schatten* gilt für den Schatten, den Symbole und Links werfen.
  - *Hintergrund* ist als Hintergrund-Farbe der Ansicht gedacht.
- 2 Klicken Sie zur Bestätigung Ihrer Änderungen ins Feld *Testen*.  
Um die Farben zu ihren Standard-Werten zurückzuführen, klicken Sie ins Feld *Vorgaben*.